

Svrha pravila

Pravilo 7 dozvoljava igraču da poslije svakog udarca preduzme opravdana djelovanja radi korektnog traženja svoje loptice u igri. Ali igrač mora i dalje biti pažljiv jer će doći do kažnjavanja ako djeluje pretjerano i uzrokuje poboljšanje uslova od uticaja na svoj sljedeći udarac. Igrač ne dobija kaznu ako je loptica slučajno pomjerena u pokušaju njenog traženja ili identifikovanja, ali igrač tada mora lopticu vratiti na njenu prvobitnu poziciju.

7.1 Kako korektno tražiti lopticu

7.1a Igrač može preduzeti opravdana djelovanja radi traženja i identifikovanja loptice

Igrač je odgovoran za pronalaženje svoje loptice u igri poslije svakog udarca. Igrač može korektno tražiti lopticu preduzimanjem opravdanih djelovanja za njeno pronalaženje i identifikovanje, kao što su:

- pomjeranje pijeska ili vode, ili
- pomjeranje ili povijanje trave, grmova, grana drveća i drugih rastućih ili pričvršćenih prirodnih objekata, a isto tako i lomljenje takvih objekata, ali samo ako je to lomljenje proisteklo iz drugih opravdanih djelovanja preduzetih da bi se loptica pronašla ili identifikovala.

Ako preduzimanje takvih opravdanih radnji kao dijela korektnog traženja poboljšava uslove koji utiču na udarac:

- nema kažnjavanja po Pravilu 8.1a ako je poboljšanje proisteklo iz korektnog traženja. Ali ako je poboljšanje proisteklo iz djelovanja koja prevazilaze ono što je opravdano za korektno traženje, igrač dobija opštu kaznu za kršenje Pravila 8.1a.

U pokušaju da pronađe i identifikuje lopticu, igrač može ukloniti neučvršćene predmete onako kako je dozvoljeno po Pravilu 15.1 i može uklanjati pokretne zapreke onako kako je dozvoljeno po Pravilu 15.2.

7.1b Šta činiti kada je pijesak koji utiče na položaj igračkove loptice pomjeren pri pokušaju njenog pronalaženja ili identifikovanja

Igrač mora ostvariti početni položaj loptice u pijesku, ali može ostaviti vidljivim mali dio loptice ukoliko je bila prekrivena pijeskom. Ako je igrač odigrao lopticom a da je nije vratio u početni položaj, on dobija opštu kaznu.

7.2 Kako identifikovati lopticu

Igračeva loptica u mirovanju može se identifikovati na jedan od sljedećih načina:

- može je identifikovati igrač ili bilo ko drugi vidjevši da se loptica umirila pod okolnostima u kojima se zna da je to igračeva loptica;
- vidjevši identifikacionu oznaku igrača na loptici (pogledajte Pravilo 6.3a);
- ako se pronađe loptica iste marke, modela, broja i izgleda kao što je igračeva loptica u području u kome se očekuje da se ona nalazi (ali ovo se ne primjenjuje na situaciju u kojoj se u istom području nalazi još jedna identična loptica, a nema načina da se odredi koja je igračeva loptica).

Ukoliko se igračeva provizorna loptica ne može razlikovati od njegove prvobitne loptice, pogledajte Pravilo 18.3c(2).

7.3 Podizanje loptice da bi se identifikovala

Ako bi loptica mogla biti igračeva, ali se ne može identifikovati u položaju u kome je zatečena:

- igrač je može podići da bi je identifikovao (što obuhvata i njeno obrtanje), ali
- prvo se mora označiti mjesto na kome se loptica nalazi, i loptica se ne smije čistiti više nego što je potrebno da bi se identifikovala (izuzev na grinu) (pogledajte Pravilo 14.1).

Ako je podignuta loptica igračeva ili je loptica drugog igrača, ona se mora ponovo položiti na svoje prvobitno mjesto (pogledajte Pravilo 14.2). Ukoliko igrač podiže svoju lopticu primjenjujući ovo pravilo kada nije opravdano nužno da se ona identifikuje (izuzev na grinu gdje igrač može podizati lopticu primjenjujući Pravilo 13.1b), a propusti da označi mjesto na kome je loptica bila prije podizanja, ili je očisti kada to nije dozvoljeno, igrač dobija jedan kazneni udarac. **Kazna za igranje nekorektno zamijenjenom lopticom ili za igranje lopticom sa pogrešnog mjesta kršeći Pravilo 7.3:** opšta kazna po Pravilu 6.3b ili 14.7a. Ako

usljed pojedinačnog djelovanja ili usljed povezanih djelovanja dođe do višestrukog kršenja pravila, pogledajte Pravilo 1.3c(4).

7.4 Nenamjerno pomjerena loptica prilikom njenog traženja ili identifikovanja

Nema kazne ako igrač, protivnik ili bilo ko drugi slučajno pomjeri lopticu pokušavajući da je pronađe ili identifikuje. Ako dođe do pomjeranja loptice, ona se mora ponovo položiti na prvobitno mjesto (koje se mora procijeniti ako nije poznato) (pogledajte Pravilo 14.2). Da bi se to učinilo:

- ako je loptica bila na nepokretnoj zapreci, sastavnom objektu, objektu koji označava granicu igrališta, rastinju ili pričvršćenom prirodnom predmetu, ispod nekog od tih objekata, ili oslonjena na neki od tih objekata, mora se ponovo položiti na svoje prvobitno mjesto, na predmet o kome je riječ, ispod ili uz njega (pogledajte Pravilo 14.2c);
- ako je loptica bila pokrivena pijeskom, prvobitni položaj se mora ponovo ostvariti i loptica se mora ponovo položiti u taj pravi položaj (pogledajte Pravilo 14.2d[1]). Ali, kada to radi, igrač može ostaviti mali dio loptice vidljivim.

Pogledajte takođe i Pravilo 15.1a (ograničenja u vezi sa namjernim uklanjanjem nekih neučvršćenih predmeta prije ponovnog polaganja loptice na njeno mjesto).

Kazna za kršenje Pravila 7.4: opšta kazna.