

## **Svrha pravila**

Pravilo 6 određuje kako se igra na rupi – na primjer, obuhvata specifična pravila za izvođenje početnog udarca na polazištu da bi se počela igra na rupi, zahtjev da se koristi ista loptica sve vrijeme igranja na rupi, sem kada je zamjena dozvoljena, redosljed igranja (koji je od veće važnosti u meč-pleju nego u strouk-igri) i završavanje igre na rupi.

### **6.1 Započinjanje igre na rupi**

#### **6.1a Kada počinje igra na rupi**

Igrač je započeo igru na rupi izvođenjem početnog udarca na toj rupi. Igra na rupi je započeta čak i ako je udarac izveden van polazišta (pogledajte Pravilo 6.1b) ili ako je udarac poništen po pravilu.

#### **6.1b Lopticom se mora igrati sa unutrašnjosti polazišta**

Igrač mora početi igru na svakoj rupi igranjem lopticom sa bilo kog mjesta unutar polazišta po Pravilu 6.2b. Ako igrač koji počinje igranje na rupi igra lopticom sa mjesta van polazišta (što obuhvata i mjesto određeno pogrešnim postavljanjem označivača polazišta na raznim mjestima izvođenja početnog udarca na istoj rupi ili na drugoj rupi):

##### **1) Meč-plej** Nema kazne, ali protivnik može poništiti udarac:

- ovo se mora uraditi odmah, a prije nego što bilo koji igrač izvede drugi udarac; kada protivnik poništi udarac, od poništavanja ne može odustati;
- ako protivnik poništi udarac, igrač mora igrati lopticom sa mjesta unutar polazišta i još uvijek je njegov red da igra;
- ako protivnik ne poništi udarac, udarac se računa i loptica je u igri i njome se mora igrati iz položaja u kome se zatekla.

##### **2) Strouk-igra** Igrač se kažnjava opštom kaznom (dva kaznena udarca) i mora ispraviti grešku igrajući lopticom sa mjesta unutar polazišta:

- loptica kojom je igrano sa mjesta van polazišta nije u igri;
- ovaj udarac i bilo koji sljedeći udarci izvedeni prije nego što je greška ispravljena (što obuhvata izvedene udarce i bilo koje kaznene udarce dobijene isključivo igranjem tom lopticom) ne računaju se;

- ako igrač ne ispravi grešku prije izvođenja udarca kojim počinje igru na sljedećoj rupi ili, u slučaju posljednje rupe u krugu, prije predaje svoje skor-karte, on se diskvalifikuje.

## **6.2 Igranje lopticom sa polazišta**

### **6.2a Kada se primjenjuju pravila u vezi sa polazištem**

Pravila u vezi sa polazištem iz Pravila 6.2b primjenjuju se kad god se od igrača zahtijeva ili mu se dozvoljava da igra lopticom sa polazišta. Ovim je obuhvaćeno sljedeće:

- kada igrač počinje igru na rupi (pogledajte Pravilo 6.1),
- kada će igrač ponovo izvesti udarac sa polazišta po pravilu (pogledajte Pravilo 14.6), ili
- kada je igračeva loptica u igri na polazištu po izvođenju udarca ili pošto je igrač uzeo olakšicu.

Ovo pravilo se primjenjuje samo na polazište sa kojeg igrač mora igrati pri počinjanju igranja na rupi na kojoj igra, ne i na bilo koje drugo polazište na igralištu (bilo na istoj ili na nekoj drugoj rupi).

### **6.2b Pravila u vezi sa polazištem**

#### **1) Kada je loptica na polazištu**

Loptica je na polazištu kada bilo koji dio loptice dodiruje bilo koji dio polazišta ili je iznad bilo kog dijela polazišta. Igrač može stajati van polazišta pri izvođenju udarca lopticom koja je na polazištu.

#### **2) Loptica može biti na tiju (engl. tee) ili na tlu**

Igrati se mora lopticom koja je:

- na tiju postavljenom u ili na tlo, ili
- na samom tlu.

Za potrebe ovog pravila, termin „tlo” obuhvata i pijesak i druge prirodne materijale postavljene da bi se na njih postavio ti ili loptica. Igrač ne smije udariti lopticu koja je na tiju koji nije usaglašen zahtjevima, ili lopticu koja je postavljena na ti na način koji nije dozvoljen ovim pravilom. **Kazna za kršenje Pravila 6.2b(2):**

- kazna za prvi prekršaj pojedinim djelovanjem ili povezanim djelovanjima: opšta kazna;
- kazna za drugi prekršaj nepovezan sa prvim prekršajem: diskvalifikovanje.

### 3) Neki uslovi na polazištu mogu se poboljšati

Prije izvođenja udarca, igrač može preduzeti sljedeće aktivnosti na polazištu radi poboljšavanja uslova koji utiču na udarac (pogledajte Pravilo 8.1b[8]):

- mijenjanje površine tla na polazištu (na primjer, pravljenje udubljenja štapom ili stopalom);
- uklanjanje, savijanje ili čupanje trave, korova i drugog prirodnog rastinja koje je pričvršćeno za tlo ili raste na tlu polazišta;
- uklanjanje ili pritiskanje pijeska i zemlje na polazištu i
- uklanjanje rose, inja i vode na polazištu.

Ali igrač dobija **opštu kaznu** ako uradi bilo šta drugo radi poboljšavanja uslova koji utiču na udarac kršeći Pravilo 8.1a.

### 4) Ograničenje pomjeranja označivača polazišta kada se igra sa polazišta

Položaj označivača polazišta određuje Takmičarska komisija radi definisanja svakog polazišta i označivači polazišta treba da ostanu na tom istom mjestu za sve igrače koji će igrati sa tog polazišta. Ako igrač poboljšava uslove koji utiču na udarac pomjeranjem bilo kojeg označivača polazišta prije nego što izvede udarac sa polazišta, dobija opštu kaznu za kršenje Pravila 8.1a(1). U svim drugim situacijama označivači polazišta se tretiraju kao obične pokretne zapreke koje se mogu pomjerati na način regulisan Pravilom 15.2.

### 5) Loptica nije u igri dok se udarac ne izvede

Bez obzira na to da li je loptica na tiju ili na tlu, pri počinjanju igranja na rupi ili pri ponovnom igranju sa polazišta u skladu sa pravilom:

- loptica nije u igri sve dok igrač ne izvede udarac i
- loptica se može podići ili pomjeriti bez kazne prije izvođenja udarca.

Ako je loptica koja je postavljena na ti pala sa njega ili ju je oborio igrač prije nego što je izveo udarac tom lopticom, može se ponovo postaviti na ti bilo gdje na polazištu bez kazne. Ali ako igrač izvede udarac tom lopticom dok ona pada, ili pošto je pala, nema kazne, udarac se računa i loptica je u igri.

## **6) Kada loptica u igri leži na polazištu**

Ako je loptica u igri na polazištu poslije izvedenog udarca (na primjer, loptica na tiju poslije udarca kojim je promašena) ili po uzimanju olakšice, igrač može:

- podići ili pomjeriti lopticu bez kazne (pogledajte Pravilo 9.4b, Izuzetak 1) i
- igrati tom lopticom ili drugom lopticom sa bilo kog mjesta na polazištu sa tija ili sa tla kao što je navedeno u (2), što uključuje i igranje tom lopticom iz položaja u kome je zatečena.

### **Kazna za igranje lopticom sa pogrešnog mjesta tako da se krši Pravilo**

**6.2b(6):** opšta kazna po Pravilu 14.7a. Ako usljed pojedinačnog djelovanja ili usljed povezanih djelovanja dođe do višestrukog kršenja pravila, pogledajte Pravilo 1.3c(4).

## **6.3 Loptica koja se koristi pri igranju na rupi**

### **Svrha pravila**

Na rupi se igra tako što se udarcima koji se izvode počev od polazišta napreduje do grina i u rupu. Po izvođenju početnog udarca na polazištu od igrača se obično zahtijeva da igra istom lopticom do završetka igre na rupi. Igrač dobija kaznu za izvođenje udarca pogrešnom lopticom ili lopticom kojom je zamijenio prvobitnu kada zamjena nije dozvoljena po pravilima.

### **6.3a Završavanje igre na rupi igrajući istom lopticom od polazišta**

Igrač može igrati bilo kojom lopticom koja ispunjava zahtjeve kada počinje igru na rupi sa polazišta i može promijeniti lopticu između dvije rupe. Igrač mora završiti igru na rupi ubacivanjem loptice u rupu igrajući istom lopticom od polazišta, izuzev kada:

- je ta loptica izgubljena ili se zaustavi u autu, ili
- igrač zamijeni lopticu drugom (bez obzira na to da li je to dozvoljeno ili nije).

Igrač treba na neki način da označi lopticu kojom igra (pogledajte Pravilo 7.2).

## **6.3b Zamjena loptice drugom tokom igre na rupi**

### **1) Kada je igraču dozvoljeno, a kada nije, da lopticu zamijeni drugom**

Neka pravila dozvoljavaju igraču da promijeni lopticu koju koristi u igri na rupi tako što će zamijeniti lopticu drugom koja postaje loptica u igri, a neka pravila to ne dozvoljavaju:

- kada uzima olakšicu po pravilu, što obuhvata situacije sa ispuštanjem loptice ili sa polaganjem loptice (na primjer, kada loptica ne ostaje u području olakšice ili kada se olakšica uzima na grinu), igrač može koristiti prvobitnu lopticu ili drugu lopticu (Pravilo 14.3a);
- kada ponovo izvodi udarac sa mjesta sa koga je izveo prethodni udarac, igrač može koristiti ili prvobitnu lopticu ili drugu lopticu (Pravilo 14.6), i
- kada lopticu ponovo polaže na neko mjesto, nije dozvoljeno da igrač zamijeni lopticu već mora koristiti prvobitnu lopticu, uz neke izuzetke (Pravilo 14.2a).

### **2) Loptica kojom je zamijenjena prvobitna loptica postaje loptica u igri**

Kada igrač zamijeni prvobitnu lopticu drugom tako da je sada druga loptica u igri (pogledajte Pravilo 14.4):

- prvobitna loptica nije više u igri, čak i ako miruje na igralištu;
- ovo važi čak i ako je igrač:
  - zamijenio prvobitnu lopticu drugom kada to nije dozvoljeno pravilima (bez obzira na to da li je igrač svjestan toga da je izvršio zamjenu drugom lopticom), ili
  - položio, ispustio ili postavio lopticu kojom je izvršio zamjenu (1) na pogrešno mjesto, (2) na pogrešan način ili (3) koristeći postupak koji se ne primjenjuje.

O tome kako ispraviti bilo koju grešku prije igranja lopticom kojom je izvršena zamjena, pogledajte Pravilo 14.5. Ako igračeva prvobitna loptica nije pronađena i igrač uvede drugu lopticu u igru radi uzimanja olakšice udarac-i-udaljenost (pogledajte pravila 17.1d, 18.1, 18.2b i 19.2a) ili na način dozvoljen pravilom koje se odnosi na situaciju u kojoj je poznato ili praktično sigurno šta se desilo sa lopticom (pogledajte pravila 6.3c, 9.6, 11.2c, 15.2b, 16.1e i 17.1c):

- igrač mora nastaviti da igra lopticom kojom je izvršena zamjena i

- igrač ne smije igrati prvobitnom lopticom čak i ako je pronađe na igralištu prije isteka trominutnog vremena za traženje (pogledajte Pravilo 18.2a[1]).

### 3) Izvođenje udarca lopticom kojom je izvršena nekorektna zamjena

Ako igrač izvede udarac lopticom kojom je izvršena nekorektna zamjena:

- dobija opštu kaznu;
- u strouk-igri, igrač tada mora završiti igru na rupi igrajući lopticom kojom je izvršena nekorektna zamjena.

Ako usljed pojedinačnog djelovanja ili usljed povezanih djelovanja dođe do višestrukog kršenja pravila, pogledajte Pravilo 1.3c(4).

## 6.3c Pogrešna loptica

### 1) Izvođenje udarca pogrešnom lopticom

Igrač ne smije izvesti udarac koristeći pogrešnu lopticu. **Izuzetak – Loptica u kretanju u vodi:** nema kazne ako igrač izvede udarac pogrešnom lopticom koja se kreće u vodi, u području kažnjavanja ili u privremenoj vodi:

- taj udarac se ne računa i
- igrač mora ispraviti grešku po pravilu igrajući onom lopticom kojom treba igrati sa njenog pravog mjesta ili uzimajući olakšicu po pravilima.

**Kazna za igranje pogrešnom lopticom čime se krši Pravilo 6.3c(1):** opšta kazna. U meč-pleju:

- ako igrač i protivnik tokom igranja na rupi odigraju igrač protivnikovom a protivnik igračevom lopticom, prvi koji je izveo udarac pogrešnom lopticom kažnjava se opštom kaznom (gubitak rupe);
- ako se ne zna ko je prvi odigrao pogrešnom lopticom, nema kazne i igru na rupi treba završiti zamijenjenim lopticama.

U strouk-igri, igrač mora ispraviti grešku nastavljajući igru originalnom lopticom iz položaja u kome je zatečena ili uzimajući olakšicu po pravilima:

- udarac izveden pogrešnom lopticom i bilo koji udarci poslije njega a prije nego što je greška ispravljena (uključujući izvedene udarce i kaznene udarce isključivo dobijene tokom igre tom lopticom) ne računaju se;

- ako igrač ne ispravi grešku a izveo je početni udarac na sljedećoj rupi ili, za završnu rupu u krugu, prije nego što preda skor-kartu, on se diskvalifikuje.

## **2) Šta činiti kada je igračevom lopticom igrao drugi igrač kao pogrešnom lopticom**

Ako je poznato ili praktično sigurno da je igračevom lopticom igrao drugi igrač kao pogrešnom lopticom, igrač mora ponovo položiti prvobitnu ili drugu lopticu na pravo mjesto (koje, ako nije poznato, treba procijeniti) (pogledajte Pravilo 14.2). Ovo se primjenjuje bez obzira na to da li jeste ili nije pronađena prvobitna loptica.

### **6.3d Kada igrač može koristiti više od jedne loptice pri izvođenju jednog udarca**

Igrač može koristiti više od jedne loptice pri izvođenju jednog udarca:

- kada odigra provizornom lopticom (koja će ili postati loptica u igri ili će biti odbačena, kao što je predviđeno Pravilom 18.3c), ili
- kada igra dvjema lopticama u strouk-igri da bi ispravio moguće ozbiljno kršenje pravila o igri sa pogrešnog mjesta (pogledajte Pravilo 14.7b) ili kada je nesiguran u pogledu toga koji je pravi postupak koji treba primijeniti (pogledajte Pravilo 20.1c[3]).

## **6.4 Redosljed prilikom igranja na rupi**

### **Svrha pravila**

Pravilom 6.4. određuje se redosljed prilikom igranja na rupi. Redosljed igranja na polazištu zavisi od toga ko ima čast, a poslije polazišta zavisi od toga čija loptica je najudaljenija od rupe. U meč-pleju, redosljed igranja je od fundamentalne važnosti; ako igrač igra preko reda, protivnik može poništiti taj udarac i igrač mora igrati ponovo. U strouk-igri, nema kazne za igranje preko reda i igračima je ne samo dozvoljeno već se i ohrabruju da igraju „golf kada-je-ko-spreman” („ready golf”) – to jest, da igraju preko reda na bezbjedan i odgovoran način.

### **6.4a Meč-plej**

#### **1) Redosljed igranja**

Igrač i protivnik moraju igrati ovim redom:

- **Započinjanje igre na prvoj rupi.** Na prvoj rupi, ko ima čast odlučeno je žrijebanjem, koji je odredila Takmičarska komisija ili, ako nema žrijeba, dogovorom ili korišćenjem slučajnog metoda (kao što je bacanje novčića).
- **Započinjanje igre na svim ostalim rupama.**
  - Igrač koji je pobijedio na rupi ima čast na sljedećem polazištu.
  - Ako je rezultat na rupi neriješen, igrač koji je imao čast na prethodnom polazištu zadržava je.
  - Ako je igrač blagovremeno podnio zahtjev za odlučivanje (pogledajte Pravilo 20.1b) o kome Takmičarska komisija još uvijek nije donijela odluku, a odluka može uticati na to ko ima čast na sljedećoj rupi, o časti se odlučuje dogovorom ili slučajnim metodom.
- **Pošto su oba igrača počela igru na rupi.**
  - Igra se prvo lopticom koja je dalje od rupe.
  - Ako su loptice na istom rastojanju od rupe ili ako njihovo međusobno rastojanje nije poznato, kojom će se lopticom prvo igrati odlučuje se dogovorom ili slučajnim metodom.

## **2) Protivnik može poništiti igračev udarac izveden preko reda**

Ako igrač igra onda kada je red na protivnika da igra, nema kazne, ali protivnik može poništiti taj udarac:

- Ovo se mora uraditi odmah i prije nego što bilo koji igrač izvede sljedeći udarac. Kada protivnik opozove udarac, ne može povući opoziv.
- Ako protivnik opoziva udarac, igrač mora, kada na njega dođe red da igra, igrati lopticom sa mjesta sa kojeg je izveden poništeni udarac (pogledajte Pravilo 14.6).
- Ako protivnik nije poništio udarac, udarac se računa i loptica je u igri, a njom se mora igrati iz položaja u kome je zatečena.

**Izuzetak – Igranje preko reda po dogovoru da bi se uštedjelo vrijeme:** da bi se uštedjelo vrijeme:

- Igrač može pozvati protivnika da igra preko reda ili se može saglasiti sa protivnikovim zahtjevom da igra preko reda.
- Ako protivnik potom izvede udarac preko reda, smatra se da je igrač odustao od prava da opozove udarac.

*Pogledajte Pravilo 23.6 (redosljed igranja u igri s četiri loptice).*



## 6.4b Strouk-igra

### 1) Uobičajen redosljed igranja

- **Započinjanje igre na prvoj rupi.** Ko ima čast na prvom polazištu, odlučeno je žrijebanjem koji je odredila Takmičarska komisija ili, ako nema žrijeba, dogovorom ili korišćenjem slučajnog metoda (kao što je bacanje novčića).
- **Započinjanje igre na svim ostalim rupama.**
  - Igrač s najnižim bruto rezultatom na rupi u grupi ima čast na sljedećem polazištu; igrač sa drugim najnižim bruto rezultatom treba da igra sljedeći, i tako dalje.
  - Ako dva igrača ili više igrača imaju isti rezultat na rupi, treba da igraju po istom redosljedu po kojem su igrali na prethodnom polazištu.
  - Čast se zasniva na bruto rezultatu, čak i u hendikep takmičenju.
- **Pošto su svi igrači započeli igru na rupi.**
  - Prvo treba igrati lopticom koja je najudaljenija od rupe.
  - Ako su dvije loptice ili više loptica na istoj udaljenosti od rupe ili ako njihovo međusobno rastojanje nije poznato, kojom lopticom će se prvo igrati odlučuje se na osnovu dogovora ili primjenom slučajnog metoda.

Nema kazne ako igrač igra preko reda, izuzev ako se dva igrača ili više igrača dogovore da igraju preko reda da bi jednom od njih dali prednost, u kom slučaju svaki od njih dobija opštu kaznu (dva kaznena udarca).

### 2) Igranje preko reda na bezbjedan i odgovoran način („golf kada-je-ko-spreman”)

Igračima se ne samo dozvoljava već se i podstiču da igraju preko reda na bezbjedan i odgovoran način, na primjer u sljedećim situacijama:

- kada se dva igrača ili više igrača to dogovore jer im je tako lakše da igraju ili radi uštede vremena,
- kada se igračeva loptica zaustavila u neposrednoj blizini rupe, a igrač želi da završi igru na rupi, ili
- pojedini igrač je pripravan i u mogućnosti da igra prije drugog igrača čiji je red da igra po uobičajenom redosljedu igranja iz (1), sve dok igranjem preko reda ne ugrožava, ne dekoncentriše ili ne ometa bilo kog drugog igrača.

Ali ako je igrač čiji je red da igra po (1) spreman i može da igra i saopštava da želi da igra prvi, drugi igrači u opštem slučaju treba da sačekaju da ovaj igrač to učini. Igrač ne bi trebalo da igra preko reda radi ostvarivanja prednosti nad drugim igračima.

#### **6.4c Kada će igrač igrati provizornom lopticom ili još jednom lopticom sa polazišta**

Redosljed igranja u ovom slučaju za sve druge igrače u grupi je takav da oni izvedu svoj prvi udarac na rupi prije nego što će igrač igrati provizornom lopticom ili još jednom lopticom sa polazišta. Ako ima više od jednog igrača koji će igrati sa polazišta provizornom lopticom ili još jednom lopticom, redosljed igranja je isti kao i prije toga. Za informacije o provizornoj loptici ili o još jednoj loptici pogledajte pravila 6.4a(2) i 6.4b.

#### **6.4d Kada igrač uzima olakšicu ili će igrati provizornom lopticom sa bilo kog mjesta koje nije polazište**

Redosljed igranja po pravilima 6.4a(1) i 6.4b(1) u ova dva slučaja je sljedeći:

##### **1) Uzimanje olakšice da igra lopticom sa nekog drugog mjesta koje nije ono na kome loptica leži**

- **Kada igrač postaje svjestan da je potrebno da uzme olakšicu udarac-i-udaljenost.** Redosljed igranja igrača zasniva se na mjestu sa koga je izveo prethodni udarac.
- **Kada igrač može da bira da igra lopticom iz položaja u kome je zatečena ili da uzme olakšicu.**
  - Redosljed igranja igrača zasnovan je na mjestu na kome leži prvobitna loptica (koje, ako se ne zna, mora biti procijenjeno) (pogledajte Pravilo 14.2).
  - Ovaj stav se primjenjuje čak i kada je igrač već odlučio da uzme olakšicu udarac-i-udaljenost ili da uzme olakšicu da igra sa drugog mjesta od onog na kome leži prvobitna loptica (na primjer, kada je prvobitna loptica u području kažnjavanja ili će se tretirati kao neigriva).

##### **2) Igranje provizornom lopticom**

Redosljed igranja za igrača koji igra provizornom lopticom jeste odmah po izvođenju prethodnog udarca a prije nego što bilo ko drugi igra lopticom, izuzev:

- kada se počinje igranje na rupi sa polazišta (pogledajte Pravilo 6.4c), ili
- kada igrač čeka prije odlučivanja da igra provizornom lopticom (u kom slučaju je igračev redosljed igranja, jednom kada odluči da igra provizornom lopticom, zasnovan na mjestu sa koga je izveden prethodni udarac).

## **6.5 Završavanje igranja na rupi**

Igrač je završio igranje na rupi:

- u meč-pleju:
  - kada je ubacio lopticu u rupu ili kada je njegov sljedeći udarac predat, ili
  - kada je rezultat igranja na rupi odlučen (na primjer, kada protivnik preda rupu, kada je protivnikov rezultat u igri na rupi niži od onog koji bi igrač mogao postići ili kada igrač ili protivnik dobiju opštu kaznu [gubitak rupe]).
- u strouk-igri, kada igrač ubaci lopticu u rupu po Pravilu 3.3c.

*Pogledajte pravila 21.1b(1), 21.2b(1), 21.3b(1) i 23.3c (kada je igrač završio igranje na rupi u drugim oblicima strouk-igre ili igre sa četiri loptice).*