

Svrha pravila

Pravilo 22 **Igra učetvoro** (poznata i kao igra „naizmjeničnih udaraca”) bavi se igrom učetvoro (engl. Foursomes) (igra se u meč-pleju ili kao strouk-igra), u kojoj se dva partnera zajedno takmiče kao strana naizmjenično udarajući jednu lopticu. Pravila za ovaj oblik igre u suštini su ista kao za igru pojedinaca, izuzev što se zahtijeva od partnera da naizmjenično izvode početni udarac radi počinjanja igre na rupi, a da na rupama igraju naizmjeničnim izvođenjem udaraca.

22.1 Pregled igre učetvoro

Igra učetvoro (poznata i kao igra naizmjeničnih udaraca) jeste oblik igre u kome igraju partneri (bilo u meč-pleju bilo u strouk-igri) pri čemu se dva partnera takmiče kao strana naizmjenično igrajući jednom lopticom na svakoj rupi. Na ovaj oblik igre primjenjuju se pravila 1–20 (pri čemu se strana, a ona igra jednom lopticom, tretira na isti način kao igrač pojedinac), modifikovana ovim posebnim pravilima. Varijanta ove igre jeste oblik meč-pleja poznat kao igra utroje (engl. Threesomes), u kome se igrač pojedinac takmiči protiv strane koju čine dva partnera i koji naizmjenično izvode udarce po ovim posebnim pravilima.

22.2 Bilo koji od partnera može djelovati za stranu

Pošto se oba partnera takmiče kao jedna strana igrajući jednom lopticom:

- bilo koji partner može preduzeti bilo koje dozvoljeno djelovanje za stranu prije izvođenja udarca, kao što je označavanje položaja loptice i podizanje, ponovno polaganje, ispuštanje i postavljanje loptice, bez obzira na to koji je partner na redu da igra za stranu;
- partner i njegov kedi mogu pomoći drugom partneru na bilo koji način na koji je to dozvoljeno keditu drugog partnera (kao što je davanje savjeta, drugi partner može tražiti savjet, a partner može preduzimati i druga djelovanja dozvoljena Pravilom 10), ali ne smiju pomagati na bilo koji način na koji to po pravilima nije dozvoljeno da čini ni kedi drugog partnera;
- bilo koje preduzeto djelovanje ili kršenje pravila bilo kog partnera ili bilo kog kedita primjenjuje se na stranu.
- U strouk-igri, potrebno je da samo jedan od partnera ovjeri rezultate na rupama strane na skor-karti (pogledajte Pravilo 3.3b).

22.3 U okviru strane udarci se moraju izvoditi naizmjenično

Partneri moraju izvoditi svaki udarac za stranu naizmjenično, na svakoj rupi:

- jedan od partnera mora prvi igrati za stranu sa polazišta svih neparno numerisanih rupa, a drugi partner mora igrati prvi za stranu sa polazišta svih parno numerisanih rupa;
- po izvođenju prvog udarca za stranu sa polazišta rupe, partneri moraju naizmjenično izvoditi udarce u preostalom dijelu igre na rupi;
- ako je udarac poništen ili se na neki drugi način ne računa po bilo kom pravilu (izuzev kada je udarac izveden po pogrešnom redosljedu kršeći ovo pravilo), isti partner koji je izveo udarac mora izvesti i sljedeći udarac za stranu;
- ako strana odluči da igra provizornom lopticom, njome mora igrati partner čiji je red da izvede sljedeći udarac za stranu.
- Nijedan kazneni udarac za stranu ne utiče na naizmjenični redosljed igranja partnera.
- **Kazna za izvođenje udarca po pogrešnom redosljedu kršeći Pravilo 22.3: opšta kazna.** U strouk-igri strana mora ispraviti grešku:
- Partner čiji je red da izvede udarac mora ga izvesti s mjesta sa kojeg je strana izvela prvi udarac po pogrešnom redosljedu.
- Udarac izveden pogrešnim redosljedom i svi sljedeći udarci izvedeni prije nego što je greška ispravljena (što obuhvata izvedene udarce i eventualne kaznene udarce pri igranju isključivo tom lopticom) ne računaju se.
- Ako strana ne ispravi grešku prije izvođenja udarca kojim počinje igru na sljedećoj rupi, ili za posljednju rupu u krugu, prije predaje skor-karte, strana se **diskvalifikuje**.

22.4 Započinjanje kruga

22.4a Partner koji igra prvi

Strana može izabrati partnera koji će igrati sa prvog polazišta započinjući igru u krugu, sem ukoliko uslovi takmičenja ne određuju koji partner mora igrati prvi. Strana koja počinje igranje kruga kada taj partner izvede početni udarac za stranu na prvoj rupi.

22.4b Polazno vrijeme i polazna tačka

Pravilo 5.3a primjenjuje se različito na svakog od partnera prema tome koji od njih će igrati prvi za stranu:

- Partner koji će igrati prvi mora biti spreman za igru u polazno vrijeme na polaznoj tački i mora početi igru u to vrijeme (i ne ranije).

- Partner koji će igrati drugi mora biti prisutan u polazno vrijeme bilo u polaznoj tački ili na rupi u blizini mjesta na kome se očekuje da će se loptica kojom je odigrano sa polazišta zaustaviti.
- Ako svaki od partnera nije prisutan na upravo opisani način, strana krši Pravilo 5.3a.

22.5 Partneri mogu zajednički koristiti štapove

Pravilo 4.1b(2) modificovano je tako da se dozvoljava partnerima da zajedno koriste štapove, sve dok ukupan broj štapova koji oni zajedno imaju nije veći od 14.