

Svrha pravila

Pravilo 18 bavi se uzimanjem olakšice sa kaznom udarac-i-udaljenost. Kada je loptica izgubljena van područja kažnjavanja ili se umiri u autu, zahtijevan razvoj igre od polazišta ka rupi je prekinut, te igrač mora nastaviti igru ponovnim igranjem sa mjesta sa kojeg je izveo prethodni udarac. Ovo pravilo se takođe bavi time kako i kada se može igrati provizornom lopticom da bi se uštedjelo na vremenu u situaciji u kojoj je loptica u igri možda otišla u aut ili je izgubljena van područja kažnjavanja.

18.1 Olakšica uz kaznu udarac-i-udaljenost dozvoljena je u svakom trenutku

U svakom trenutku igrač može uzeti olakšicu udarac-i-udaljenost dodavanjem jednog kaznenog udarca i igrajući prvobitnom ili drugom lopticom s mjesta sa kojeg je izveden prethodni udarac (pogledajte Pravilo 14.6). Igrač uvijek može koristiti ovu opciju olakšice udarac-i-udaljenost:

- bez obzira na to gdje je loptica na igralištu i
- čak i kada se pravilom zahtijeva od igrača da uzme olakšicu na određeni način ili da igra lopticom sa izvjesnog mjesta. Jednom kada igrač uvede drugu lopticu u igru uz kaznu udarac-i-udaljenost (pogledajte Pravilo 14.4):
- prvobitna loptica nije više u igri i njome se ne smije igrati;
- ovo važi čak i ako se prvobitna loptica potom pronađe na igralištu prije isteka predviđenog vremena od tri minuta za traženje (pogledajte Pravilo 6.3b). Ali ovo se ne primjenjuje na lopticu kojom treba da se igra s mjesta sa kojeg je izveden prethodni udarac kada igrač:
- najavljuje da igra provizornom lopticom (pogledajte Pravilo 18.3b),
- igra drugom lopticom u strouk-igri po Pravilu 14.7b ili 20.1c(3).

18.2 Loptica izgubljena ili u autu: mora se uzeti olakšica udarac-i-udaljenost

18.2a Kada je loptica izgubljena ili u autu

- **1) Kada je loptica izgubljena.** Loptica je izgubljena ako nije pronađena u roku od tri minuta od kada je igrač ili njegov kedi počeo da je traži.
- Ako je loptica pronađena u tom roku, ali je neizvjesno da li je to igračeva loptica:
 - igrač mora odmah pokušati da identifikuje lopticu (pogledajte Pravilo 7.2) i dozvoljava mu se neko prihvatljivo vrijeme da to učini, čak i ako se to dešava po isteku predviđenog vremena od tri minuta za traženje;

- ovo obuhvata i potrebno opravdano vrijeme da se dođe do loptice ako igrač nije na mjestu na kome je loptica pronađena.
- Ako igrač ne identifikuje svoju lopticu u tom prihvatljivom vremenu, loptica je izgubljena.
- **2) Kada je loptica u autu.** Loptica je u igralištu kada bilo koji dio loptice:
 - leži na tlu ili dodiruje tlo ili bilo šta drugo (kao što je bilo koji prirodni ili napravljeni objekat) što je unutar granične ivice, ili
 - jeste iznad granične ivice ili bilo kog drugog dijela igrališta.
- Igrač može stajati u autu da bi igrao lopticom koja je na igralištu.

18.2b Šta činiti kada je loptica izgubljena ili u autu

Ako je loptica izgubljena ili je u autu, igrač mora uzeti olakšicu udarac-i-udaljenost dodajući jedan kazneni udarac i igrajući prvobitnom ili drugom lopticom s mjesta sa kojeg je izveo prethodni udarac (pogledajte Pravilo 14.6).

- **Izuzetak – Igrač može izvršiti zamjenu drugom lopticom po drugom pravilu kada je poznato ili gotovo sigurno šta se desilo sa lopticom:**
Umjesto uzimanja olakšice udarac-i-udaljenost, igrač može izvršiti zamjenu drugom lopticom onako kako se dozvoljava pravilom koje se primjenjuje kada njegova loptica nije nađena a poznato je ili gotovo sigurno:
 - da se loptica umirila na igralištu a pomjerena je uslijed djelovanja spoljašnjeg faktora (pogledajte Pravilo 9.6) ili je njome igrao drugi igrač kao pogrešnom lopticom (pogledajte Pravilo 6.3c[2]),
 - da se loptica umirila na igralištu u ili na pokretnoj zapreci (pogledajte Pravilo 15.2b) ili na dijelu okarakterisanom kao nenormalno stanje igrališta (pogledajte Pravilo 16.1e),
 - da se loptica nalazi u području kažnjavanja (pogledajte Pravilo 17.1c), ili
 - da je neka osoba namjerno preusmjerila ili zaustavila lopticu (pogledajte Pravilo 11.2c).

Kazna za igranje lopticom s pogrešnog mjesta kršenjem Pravila 18.2: opšta kazna po pravilu 14.7a.

18.3 Provizorna loptica

18.3a Kada je dozvoljena provizorna loptica

Ako bi moglo biti da je loptica izgubljena van područja kažnjavanja ili da je u autu, da bi uštedio vrijeme, igrač može privremeno igrati drugom lopticom uz kaznu

udarac-i-udaljenost (pogledajte Pravilo 14.6). Za lopticu koja bi mogla biti izgubljena, važi sljedeće:

- prvobitna loptica nije nađena i identifikovana a još uvijek nije izgubljena i
- loptica bi mogla biti izgubljena u području kažnjavanja ali bi isto tako mogla biti izgubljena i negdje drugo na igralištu. Ali ako je igrač svjestan toga da je jedino moguće mjesto na kojem se prvobitna loptica mogla izgubiti područje kažnjavanja, nije dozvoljena provizorna loptica a loptica kojom je igrano s mjesta sa kojeg je izveden prethodni udarac postaje igračeva loptica u igri uz kaznu udarac-i-udaljenost (pogledajte Pravilo 18.1). Ako bi sama provizorna loptica mogla biti izgubljena van područja kažnjavanja ili u autu:
- igrač može igrati drugom provizornom lopticom;
- ta provizorna loptica je u istoj relaciji s prvom provizornom lopticom u kakvoj je prva provizorna loptica s prvobitnom lopticom.

18.3b Najava igranja provizornom lopticom

Prije izvođenja udarca igrač mora najaviti da će igrati provizornom lopticom:

- Nije dovoljno da igrač samo kaže da igra drugom lopticom ili da igra ponovo.
- Igrač mora upotrijebiti riječ „provizorna” ili na neki drugi način jasno naznačiti da igra provizornom lopticom po Pravilu 18.3.
- Ako igrač ovo ne najavi (čak i ako je namjeravao da igra provizornom lopticom) i igrao je lopticom s mjesta sa kojeg je izveo prethodni udarac, ta loptica je igračeva loptica u igri uz kaznu udarac-i-udaljenost (pogledajte Pravilo 18.1).

18.3c Igranje provizornom lopticom dok ona ne postane loptica u igri ili dok se ne odustane od nje

- **1) Igranje provizornom lopticom više od jednom.** Igrač može nastaviti da igra provizornom lopticom a da ona ne izgubi svoj status provizorne loptice sve dok se njome igra s mjesta koje je na istom rastojanju ili udaljenije od rupe nego što je to mjesto na kome se procjenjuje da je prvobitna loptica.
- Ovo važi čak i ako se provizornom lopticom igra nekoliko puta.
- Ali loptica prestaje da bude provizorna loptica kada postane loptica u igri po (2) ili se ne odustane od nje po (3) te stoga postaje pogrešna loptica.
- **2) Kada provizorna loptica postaje loptica u igri.** Provizorna loptica postaje igračeva loptica u igri uz kaznu udarac-i-udaljenost u bilo kom od ova dva slučaja:

- **Kada je prvobitna loptica izgubljena bilo gdje na igralištu izuzev u području kažnjavanja ili je u autu.** Prvobitna loptica nije više u igri (čak i ako se potom pronađe na igralištu po isteku vremena od tri minuta predviđenog za traženje) i postaje pogrešna loptica kojom se ne smije igrati (pogledajte Pravilo 6.3c).
- **Kada se provizornom lopticom igra s mjesta koje je bliže rupi od mjesta za koje se procjenjuje da je na njemu prvobitna loptica.** Prvobitna loptica nije više u igri (čak i ako se pronađe na igralištu prije isteka vremena od tri minuta za traženje ili ako se pronađe bliže rupi nego što je bilo procijenjeno da jeste) i sada je pogrešna loptica kojom se ne smije igrati (pogledajte Pravilo 6.3c).
- Ako igrač igra provizornom lopticom ka istom opštem mjestu kao i prvobitnom lopticom pa je nemoguće identifikovati koja je loptica koja:
 - ako se na igralištu pronađe samo jedna loptica, ona se tretira kao da je provizorna loptica koja postaje loptica u igri;
 - ako se na igralištu pronađu obe loptice, igrač mora izabrati jednu od loptica da je tretira kao provizornu lopticu a koja postaje loptica u igri, a druga loptica se tretira kao izgubljena i njome se ne smije igrati.
- **Izuzetak – Igrač može izvršiti zamjenu drugom lopticom po drugom pravilu kada je poznato ili gotovo sigurno šta se desilo sa lopticom:** Igrač ima dodatnu opciju u situaciji kada njegova loptica nije pronađena a poznato je ili gotovo sigurno:
 - da se loptica umirila na igralištu i da je pomjerena uslijed djelovanja spoljašnjeg faktora (pogledajte Pravilo 9.6),
 - da se loptica umirila na igralištu u ili na pokretnoj zapreci (pogledajte Pravilo 15.2b) ili na dijelu tla okarakterisanom kao nenormalno stanje igrališta (pogledajte Pravilo 16.1e), ili
 - da je lopticu neka osoba namjerno preusmjerila ili zaustavila (pogledajte Pravilo 11.2c).
- Kada je primjenjivo jedno od ovih pravila, igrač može:
 - ili izvršiti zamjenu drugom lopticom onako kako je dozvoljeno po tom pravilu,
 - ili tretirati provizornu lopticu kao lopticu u igri uz kaznu udarac-i-udaljenost.
- **3) Kada se mora odustati od provizorne loptice.** Kada provizorna loptica još nije postala loptica u igri, od nje se mora odustati u bilo kom od ova dva slučaja:
 - **Kada je prvobitna loptica pronađena na igralištu van područja kažnjavanja prije isteka vremena od tri minuta za traženje.** Igrač mora igrati prvobitnom lopticom iz položaja u kome ju je zatekao.

- **Kada je prvobitna loptica pronađena u području kažnjavanja ili je poznato ili gotovo sigurno da je u području kažnjavanja.** Igrač mora ili igrati prvobitnom lopticom iz položaja u kome je zatečena ili uzeti olakšicu sa kaznom po Pravilu 17.1d.
- U svakom slučaju:
 - igrač ne smije izvoditi više ni jedan udarac provizornom lopticom koja je sada pogrešna loptica (pogledajte Pravilo 6.3c), a
 - svi udarci provizornom lopticom izvedeni prije nego što se od nje odustalo (uključujući izvedene udarce i eventualne kaznene udarce pri igranju isključivo tom lopticom) ne računaju se.

Kazna za igranje lopticom s pogrešnog mjesta kršenjem Pravila 18.3: opšta kazna po Pravilu 14.7a.