

## Svrha pravila

Pravilo 15. Olakšica zbog neučvršćenih predmeta i pokretnih zapreka (uključujući lopticu ili označivač položaja loptice koji pomaže ili ometa igru) objašnjava kada i kako igrač može uzeti olakšicu bez kazne zbog neučvršćenih predmeta i pokretnih zapreka. Ovi pokretni prirodni i napravljeni objekti ne tretiraju se kao dio izazova igranja na igralištu, i obično je igraču dozvoljeno da ih ukloni kada ometaju igru. Ali igrač treba da bude pažljiv pri pomjeranju neučvršćenih predmeta koji su u blizini njegove loptice van grina jer dolazi do kažnjavanja ako je njihovo pomjeranje uzrok pomjeranja loptice.

### 15.1 Neučvršćeni predmeti

#### 15.1a Uklanjanje neučvršćenih predmeta

Igrač može uklanjati neučvršćeni predmet bilo gdje na igralištu i van njega bez kazne, i može to činiti na bilo koji način (na primjer, rukom ili nogom ili štapom ili drugom opremom). Ali postoje dva izuzetka:

- **Izuzetak 1 – Uklanjanje neučvršćenog predmeta sa mjesta na koje se mora ponovo položiti loptica:** prije ponovnog polaganja loptice koja je bila podignuta ili pomjerena sa bilo kog mjesa na igralištu sem sa grina:
  - igrač ne smije namjerno uklanjati neučvršćeni predmet čije pomjeranje bi, kada je loptica u mirovanju, vjerovatno uzrokovalo pomjeranje loptice;
  - ako to igrač učini, kažnjava se jednim kaznenim udarcem, ali nije potrebno da se uklonjeni neučvršćeni predmet vrati na mjesto. Ovaj izuzetak se primjenjuje kako tokom igranja kruga tako i kada je igra zaustavljena po Pravilu 5.7a. Izuzetak se ne primjenjuje na neučvršćeni predmet koji je uklonjen uslijed označavanja položaja loptice, njenog podizanja ili ponovnog polaganja ili što je uzrok pomjeranja loptice.
- **Izuzetak 2 – Ograničenja na namjerno uklanjanje neučvršćenih predmeta radi uticanja na lopticu u kretanju** (pogledajte Pravilo 11.3).

#### 15.1b Loptica je pokrenuta pri uklanjanju neučvršćenog predmeta

Ako je igračevo uklanjanje neučvršćenog predmeta uzrok pomjeranja igračkove loptice:

- loptica se mora ponovo položiti na svoje prvobitno mjesto (koje, ako nije poznato, mora biti procijenjeno) (pogledajte Pravilo 14.2);
- ako se pomjerena loptica prethodno bila umirila bilo gdje na igralištu izuzev na grinu (pogledajte Pravilo 13.1d) ili na polazištu (pogledajte pravilo 6.2b[6]), igrač se kažnjava jednim kaznenim udarcem po Pravilu 9.4b, izuzev kada je primjenjivo Pravilo 7.4 (nema kazne za pomjeranje loptice pri traženju) ili kada je primjenjiv još neki izuzetak Pravila 9.4b.

**Kazna za igranje nekorektno zamijenjenom lopticom ili za igranje lopticom sa pogrešnog mjesta kršeći Pravilo 15.1:** opšta kazna po Pravilu 6.3b ili 14.7a. Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4).

## 15.2 Pokretne zapreke

Ovim pravilom objašnjava se olakšica bez kazne koja se dozvoljava zbog napravljenih predmeta koji zadovoljavaju definiciju pokretne zapreke. Pravilom se ne daje olakšica zbog nepokretnih zapreka (drugačiji tip olakšice bez kazne dozvoljava se Pravilom 16.1) ili objekata koji označavaju granicu igrališta ili sastavnih objekata (za koje nije dozvoljena olakšica bez kazne).

### 15.2a Olakšica zbog pokretne zapreke

- **1) Uklanjanje pokretne zapreke.** Igrač može ukloniti pokretnu zaprek u bilo gdje na igralištu ili van igrališta bez kazne i to može učiniti na bilo koji način. Ali dva su izuzetka:
  - **Izuzetak 1** – Označivači polazišta ne smiju se pomjerati kada će se igrati lopticom sa polazišta (pogledajte pravila 6.2b[4] i 8.1a[1]).
  - **Izuzetak 2** – Ograničenja u vezi s namjernim pomjeranjem pokretnih zapreka da bi se uticalo na lopticu u kretanju (pogledajte Pravilo 11.3).
  - Ako se igračeva loptica pomjera kada on uklanja pokretnu zaprek:
    - nema kazne i
    - loptica se mora ponovo položiti na svoje prvobitno mjesto (koje se, ako nije poznato, mora procijeniti) (pogledajte Pravilo 14.2).
- **2) Olakšica kada je loptica u ili na pokretnoj zapreci bilo gdje na igralištu izuzev na grinu.** Igrač može uzeti olakšicu bez kazne podizanjem loptice, uklanjanjem pokretne zapreke i ispuštanjem prvobitne loptice ili druge loptice u ovo područje olakšice (pogledajte Pravilo 14.3):

- **Referentna tačka:** procijenjena tačka upravo ispod mesta na kome se loptica umirila u ili na pokretnoj zapreci.
- **Veličina područja olakšice mjerena od referentne tačke:** jedna dužina štapa, ali u okviru ovih ograničenja:
  - **Ograničenje u pogledu položaja područja olakšice:**
    - mora biti u istom području igrališta kao i referentna tačka i
    - ne smije biti bliže rupi od referentne tačke.
- **3) Olakšica kada je loptica u ili na pokretnoj zapreci na grinu.** Igrač može uzeti olakšicu bez kazne na sljedeći način:
  - podizanjem loptice i uklanjanjem pokretne zapreke i
  - postavljanjem prvobitne ili druge loptice na procijenjeno mjesto upravo ispod mesta na kome se loptica umirila u ili na pokretnoj zapreci, primjenjujući postupke ponovnog polaganja loptice date Pravilom 14.2b(2) i 14.2e.

## **15.2b Olakšica za lopticu koja nije nađena ali je u ili na pokretnoj zapreci**

Ako igračeva loptica nije nađena a poznato je ili gotovo sigurno da se umirila u ili na pokretnoj zapreci na igralištu, igrač može koristiti ovu opciju olakšice umjesto olakšice udarac-i-udaljenost:

- igrač može uzeti olakšicu bez kazne po Pravilu 15.2a(2) ili 15.2a(3), koristeći procijenjenu tačku upravo ispod mesta na kome je loptica posljednji put prešla ivicu pokretne zapreke na igralištu kao referentnu tačku;
- jednom kada igrač uvede drugu lopticu u igru da bi na ovaj način uzeo olakšicu:
  - prvobitna loptica nije više u igri i ne smije se njom igrati;
  - ovo važi čak i ako se prvobitna loptica potom pronađe na igralištu prije isteka vremena od tri minuta predviđenog za traženje (pogledajte Pravilo 6.3b).

Ali ako nije poznato ili gotovo sigurno da se loptica umirila u ili na pokretnoj zapreci i ona je izgubljena, igrač mora uzeti olakšicu udarac-i-udaljenost po Pravilu 18.2. **Kazna za igranje nekorektno zamijenjenom lopticom ili za igranje lopticom s pogrešnog mesta kršenjem Pravila 15.2:** opšta kazna po Pravilu 6.3b ili 14.7a. Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4).

## **15.3 Loptica ili označivač položaja loptice koji pomaže u igri ili je ometa**

### **15.3a Loptica na grinu koja pomaže u igri**

Pravilo 15.3a primjenjuje se samo na lopticu umirenu na grinu, a ne bilo gdje drugo na igralištu. Ako igrač opravdano vjeruje da bi loptica na grinu mogla bilo kome pomoći u igri (na primjer, da posluži blizu rupe da se od nje odbije loptica), igrač može:

- označiti mjesto loptice i podići je po Pravilu 13.1b ako je to njegova sopstvena loptica, ili ako loptica pripada drugom igraču, zahtijevati od drugog igrača da označi položaj i podigne lopticu (pogledajte Pravilo 14.1);
- podignuta loptica mora se ponovo položiti na svoje prvobitno mjesto (pogledajte Pravilo 14.2).

Samo u strouk-igri:

- igrač od koga se zahtijeva da podigne lopticu može, umjesto toga, igrati prvi i
- ako se dva igrača ili više igrača dogovore da ostave lopticu na mjestu da bi pomogli bilo kom igraču, a taj igrač onda izvede udarac pri čemu je loptica koja bi mogla pomoći ostala na svom mjestu, svaki od igrača koji su se dogovorili kažnjava se opštom kaznom (dva kaznena udarca).

### **15.3b Loptica koja je bilo gdje na igralištu a ometa igru**

- **1) Značenje smetnji poteklih od loptice drugog igrača.** Ometanja po ovom pravilu postoje kada je umirena loptica drugog igrača:
  - eventualna smetnja igračevom području namjeravanog stava ili području namjeravanog svinga,
  - na igračevoj liniji igranja ili blizu nje tako da, za namjeravani udarac, postoje opravdane šanse da bi igračeva loptica u kretanju mogla udariti u tu lopticu, ili
  - dovoljno blizu da ometa igrača pri izvođenju udarca.
- **2) Kada je dozvoljena olakšica zbog smetnji od loptice.** Ako igrač opravdano vjeruje da bi loptica drugog igrača koja je bilo gdje na igralištu mogla uticati na njegovu igru:
  - igrač može zahtijevati od drugog igrača da označi mjesto i podigne lopticu (pogledajte Pravilo 14.1), pri čemu se loptica ne smije čistiti (izuzev kada se podiže sa grina po Pravilu 13.1b) i mora se ponovo položiti na svoje prvobitno mjesto (pogledajte Pravilo 14.2);

- ako drugi igrač ne označi mjesto loptice prije njenog podizanja ili čisti podignutu lopticu kada to nije dozvoljeno, kažnjava se jednim kaznenim udarcem;
- samo u strouk-igri, igrač od koga se zahtijeva da podigne svoju lopticu po ovom pravilu može, umjesto podizanja loptice, igrati prvi. Igraču se ne dozvoljava da podigne svoju lopticu po ovom pravilu samo na osnovu njegovog sopstvenog vjerovanja da bi optica mogla smetati drugom igraču u igri. Ako igrač podiže svoju lopticu kada drugi igrač nije zahtijevao da to učini (izuzev pri podizanju loptice na grinu po Pravilu 13.1b), igrač se kažnjava jednim kaznenim udarcem.

### **15.3c Označivač položaja loptice koji pomaže u igri ili je ometa**

Ako bi označivač položaja loptice mogao biti od pomoći u igri ili je ometati, igrač može:

- skloniti označivač položaja loptice s puta ako je on njegov, ili
- ako označivač položaja loptice pripada drugom igraču, zahtijevati da taj igrač skloni označivač s puta loptice, iz istog razloga iz kojeg može zahtijevati da se podigne optica po pravilima 15.3a i 15.3b.

Označivač položaja loptice mora se skloniti s puta na novo mjesto određeno odmjeravanjem od njegovog prvobitnog mjesta, na primjer koristeći jednu dužinu glave štapa ili više dužina glave štapa. Bilo da je optica podignuta, mora se ponovo položiti na svoje prvobitno mjesto (pogledajte Pravilo 14.2), bilo da je označivač položaja loptice pomjeren, mora se ponovo postaviti da označi prvobitno mjesto. **Kazna za kršenje Pravila 15.3:** opšta kazna. Ova kazna se primjenjuje i ako igrač:

- izvede udarac a da nije sačekao da se optica koja bi mogla pomoći u igri podigne ili označivač položaja loptice koji bi mogao pomoći u igri pomjeri, pošto je shvatio da je drugi igrač (1) namjeravao da podigne lopticu ili pomjeri označivač po pravilu ili (2) je zahtijevao od nekog drugog da to učini, ili
- odbije da podigne svoju lopticu ili pomjeri svoj označivač položaja loptice kada je od njega zahtijevano da to učini, a potom je drugi igrač izveo udarac pri čemu su optica ili označivač mogli biti od pomoći ili ometati igru.

**Kazna za igranje nekorektno zamijenjenom lopticom ili za igranje lopticom s pogrešnog mjeseta kršenjem Pravila 15.3:** opšta kazna po Pravilu 6.3b ili 14.7a.

Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4).