

Svrha pravila

Pravilo 14 – Postupci u vezi sa lopticom; označavanje njenog položaja; podizanje i čišćenje; ponovno polaganje na mjesto; ispuštanje u područje olakšice; igranje sa pogrešnog mjesta objašnjava kada i kako igrač može označiti mjesto na kome se loptica umirila i podići i očistiti lopticu i kako da vrati lopticu u igru tako da se lopticom igra sa pravog mjesta. Kada podignutu ili pomjerenu lopticu treba ponovo položiti, ista loptica se mora položiti na svoje prvobitno mjesto. Kada se uzima olakšica bez kazne ili olakšica sa kaznom, loptica kojom se vrši zamjena ili prvobitna loptica mora se ispustiti u posebno područje olakšice. Greška u ovim postupcima može se ispraviti bez kazne prije nego što se igra lopticom, ali igrač se kažnjava ako igra lopticom sa pogrešnog mjesta.

14.1 Označavanje položaja loptice, njeno podizanje i čišćenje

Ovo pravilo primjenjuje se na namjerno „podizanje” igračkove umirene loptice, što obuhvata podizanje loptice rukom, njeno okretanje ili njeno namjerno pomjeranje sa njenog mjesta.

14.1a Položaj loptice koja se namjerava podići i ponovo položiti mora se označiti

Prije podizanja loptice po pravilu koje zahtijeva njeno ponovno polaganje na njeno prvobitno mjesto, igrač mora označiti mjesto, što znači da:

- postavi označivač položaja loptice odmah iza ili odmah uz lopticu, ili
- pridrži štap na tlu odmah iza ili odmah uz lopticu.

Ako je položaj označen označivačem položaja loptice, po ponovnom polaganju loptice igrač mora ukloniti označivač položaja loptice prije izvođenja udarca. Ako igrač podiže lopticu a da nije označio njen položaj, označio je njen položaj na pogrešan način ili ako izvodi udarac a označivač položaja loptice je ostao na tlu, igrač se kažnjava **jednim kaznenim udarcem**. Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4). Kada je loptica podignuta da bi se uzela olakšica po pravilu, od igrača se ne zahtijeva da označi položaj loptice prije njenog podizanja.

14.1b Ko može podići lopticu

Igračevu lopticu po pravilima može podići jedino:

- igrač ili
- svako koga je igrač ovlastio, ali ovo ovlašćenje igrač mora dati svaki put prije nego što se loptica podigne, ne može se dati uopšteno za krug.

Izuzetak – Kedi može podići igračevu lopticu na grinu bez ovlašćivanja: kada je igračeva loptica na grinu, njegov kedi je može podići a da ga igrač ne ovlasti za to. Ako kedi podigne lopticu bez ovlašćivanja kada je ona bilo gdje van grina, igrač se kažnjava **jednim kaznenim udarcem** (pogledajte Pravilo 9.4).

14.1c Čišćenje podignute loptice

Loptica podignuta sa grina uvijek se može očistiti (pogledajte Pravilo 13.1b). Loptica podignuta sa bilo kog drugog mjesta može se uvijek očistiti **izuzev** kada je podignuta:

- da bi se vidjelo da li na njoj postoji zarez ili je napukla: čišćenje nije dozvoljeno (pogledajte Pravilo 4.2c[1]);
- da bi se identifikovala: čišćenje je dozvoljeno samo ako je potrebno da bi se loptica identifikovala (pogledajte Pravilo 7.3);
- zato što ometa igranje: čišćenje nije dozvoljeno (pogledajte Pravilo 15.3b[2]);
- da bi se vidjelo da li ona leži u uslovima koji dozvoljavaju olakšicu: čišćenje nije dozvoljeno, sem ako igrač tada ne uzima olakšicu po pravilu (pogledajte Pravilo 16.4).

Ako igrač očisti podignutu lopticu kada to nije dozvoljeno, kažnjava se **jednim kaznenim udarcem**. Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4). *Pogledajte pravila 22.2 (u igri učetvoro, svaki partner može djelovati za stranu i djelovanje partnera tretira se kao djelovanje igrača), 23.5 (u igri sa četiri loptice, bilo koji partner može djelovati za stranu i djelovanje partnera u vezi sa igračevom lopticom ili opremom tretira se kao djelovanje igrača).*

14.2 Ponovno polaganje loptice na mjesto

Ovo pravilo se primjenjuje uvijek kada se loptica podigne ili pomjeri i pravilo zahtijeva da se loptica ponovo položi na mjesto.

14.2a Mora se koristiti prvobitna loptica

Kada se loptica ponovo polaže, mora se koristiti prvobitna loptica. **Izuzetak – Druga loptica se može koristiti:**

- kada se do prvobitne loptice ne može doći uz prihvatljiv napor i za nekoliko sekundi, ukoliko igrač nije namjerno prouzročio da se do loptice ne može doći;
- kada je prvobitna loptica zarezana ili napukla (pogledajte Pravilo 4.2c);
- kada se igra nastavlja pošto je bila prekinuta (pogledajte Pravilo 5.7d), ili
- kada je prvobitnom lopticom igrao drugi igrač kao pogrešnom lopticom (pogledajte Pravilo 6.3c[2]).

14.2b Ko mora ponovo položiti lopticu i kako se ona mora ponovo položiti

- **1) Ko može ponovo položiti lopticu**
 - igračevu lopticu po pravilima mora ponovo položiti samo:
 - igrač ili
 - bilo koja osoba koja je podigla lopticu ili je prouzrokovala da se ona pomjeri (čak i ako toj osobi po pravilima nije dozvoljeno da to učini).
 - Ako igrač odigra lopticom koju je ponovo položio neko ko to ne smije učiniti, igrač se kažnjava **jednim kaznenim udarcem**.
- **2) Kako se loptica mora ponovo položiti.**
 - Loptica se mora ponovo položiti tako da se postavi na tlo na traženo mjesto i njenim puštanjem da ostane na tom mjestu.
 - Ako igrač igra lopticom koja je ponovo položena na pogrešan način ali na traženo mjesto, igrač se kažnjava **jednim kaznenim udarcem**.

14.2c Mjesto na koje se loptica ponovo polaže

Loptica se mora ponovo položiti na svoje prvobitno mjesto (koje, ako nije poznato, mora biti procijenjeno), **izuzev** kada se loptica mora ponovo položiti na neko drugo mjesto po pravilima 14.2d(2) i 14.2e. Ako se loptica umirila na bilo kojoj nepokretnoj zapreci, sastavnom objektu, objektu koji označava granicu igrališta ili rastućem ili prikačenom prirodnom objektu, ispod bilo kog takvog objekta ili uz bilo koji takav objekat:

- „mjesto” loptice obuhvata njen vertikalni položaj u odnosu na zemlju;
- ovo znači da se loptica mora ponovo položiti na svoje prvobitno mjesto, na takav objekat, ispod njega ili uz njega.

Ako je uklonjen bilo koji neučvršćeni predmet da bi se loptica podigla ili pomjerila prije nego što je ponovo položena, on se ne mora vratiti na mjesto. Za ograničenja u pogledu pomjeranja neučvršćenih predmeta prije ponovnog polaganja podignute ili pomjerene loptice, pogledajte Pravilo 15.1a, Izuzetak 1.

14.2d Gdje ponovo položiti lopticu kada je promijenjen njen prvobitni položaj

Ako je promijenjen položaj podignute ili pomjerene loptice koja se mora ponovo položiti, igrač mora ponovo položiti tu lopticu na ovaj način:

- **1) Loptica u pijesku.**
 - Kada je loptica bila u pijesku, bez obzira na to da li je to u bankeru ili negdje drugo na igralištu:
 - pri ponovnom polaganju loptice na njeno prvobitno mjesto (koje, ako nije poznato, mora da se procijeni) (pogledajte Pravilo 14.2c), igrač mora obnoviti prvobitni položaj loptice koliko god je to moguće;
 - pri pravljenju položaja, igrač može ostaviti da mali dio loptice bude vidljiv ukoliko je loptica bila pokrivena pijeskom.
 - Ukoliko igrač, kršeći ovo pravilo, propusti da ponovo napravi položaj loptice kao što je bio prvobitni, igrao je sa pogrešnog mjesta.
- **2) Loptica je bilo gdje, ali nije u pijesku.**
 - Kada je loptica bilo gdje drugo osim u pijesku, igrač mora ponovo položiti lopticu postavljajući je na najbliže mjesto u položaj najsljedniji prvobitnom položaju koji je:
 - unutar jedne dužine štapa od prvobitnog mjesta loptice (koje, ako nije poznato, mora biti procijenjeno) (pogledajte Pravilo 14.2c),
 - ne bliži rupi i
 - u istom području igrališta kao i prvobitno mjesto.
 - Ako igrač zna da je prvobitni položaj promijenjen, ali ne zna gdje je taj položaj bio, igrač mora procijeniti prvobitni položaj i ponovo položiti lopticu po (1) ili (2).

Izuzetak – Za položaje koji su promijenjeni dok je igra bila zaustavljena i loptica podignuta, pogledajte Pravilo 5.7d.

14.2e Šta činiti ako ponovo položena loptica ne ostaje na prvobitnom mjestu

Ako igrač pokušava da ponovo položi lopticu ali ona ne ostaje na svom prvobitnom mjestu, igrač mora pokušati i drugi put. Ako loptica opet ne ostaje na

tom mjestu, igrač mora ponovo položiti lopticu postavljajući je na najbliže mjesto na kojem će loptica ostati u mirovanju, ali u okviru ovih granica u zavisnosti od toga gdje je prvobitno mjesto:

- Mjesto ne smije biti bliže rupi.
- Prvobitno mjesto u opštem području: najbliže mjesto mora biti u opštem području.
- Prvobitno mjesto u bankeru ili u području kažnjavanja: najbliže mjesto mora biti ili u istom bankeru ili u istom području kažnjavanja.
- Prvobitno mjesto na grinu: najbliže mjesto mora biti ili na grinu ili u opštem području.

Kazna za igranje nekorektno zamijenjenom lopticom ili lopticom sa pogrešnog mjesta tako da se krši Pravilo 14.2: opšta kazna po Pravilu 6.3b ili 14.7a. Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4). *Pogledajte pravila 22.2 (u igri u četvoro, svaki partner može djelovati za stranu i djelovanje partnera tretira se kao djelovanje igrača), 23.5 (u igri sa četiri loptice, bilo koji partner može djelovati za stranu i djelovanje partnera u vezi sa igračevom lopticom ili opremom tretira se kao djelovanje igrača).*

14.3 Ispuštanje loptice u područje olakšice

Ovo pravilo primjenjuje se uvijek kada igrač mora ispustiti lopticu pri uzimanju olakšice po nekom pravilu, što obuhvata i situaciju kada igrač mora dovršiti uzimanje olakšice postavljanjem loptice po Pravilu 14.3c(2). Za situaciju u kojoj igrač poboljšava područje olakšice prije ispuštanja loptice ili pri ispuštanju loptice, pogledajte Pravilo 8.1.

14.3a Može se koristiti prvobitna ili druga loptica

Igrač može koristiti prvobitnu ili drugu lopticu. Ovo znači da igrač može koristiti bilo koju lopticu svaki put kada ispušta ili postavlja lopticu po ovom pravilu.

14.3b Loptica se mora ispustiti na pravi način

Igrač mora ispustiti lopticu na pravi način, što znači da moraju biti ispunjena sljedeća tri zahtjeva:

- **1) Lopticu mora ispustiti igrač.**

- Samo igrač može ispustiti lopticu. To ne može učiniti ni igračev kedi ni bilo ko drugi.
- **2) Loptica se mora ispustiti pravo nadole sa visine koljena a da ne dodirne igrača ili opremu.**
 - Igrač mora ispustiti lopticu iz položaja u visini koljena tako da loptica:
 - pada pravo nadole, da je igrač ne odbaci, zarotira ili zakotrlja ili da ne koristi bilo koje drugo kretanje koje bi moglo uticati na to gdje će se loptica umiriti, i
 - ne dodirne bilo koji dio igračevog tijela ili opreme prije nego što padne na tlo.
 - Termin „visina koljena” znači visinu igračevog koljena kada stoji uspravno.
- **3) Loptica mora biti ispuštena u područje olakšice.**
 - Loptica se mora ispustiti u područje olakšice. Kada ispušta lopticu, igrač može stajati bilo unutar ili van područja olakšice.

Kada se loptica ispušta na pogrešan način tako što se krši jedno ili više od gornja tri zahtjeva:

- igrač mora ispustiti lopticu ponovo na pravi način, i nema ograničenja u pogledu broja pokušaja igrača da to učini;
- ako je loptica ispuštena na pogrešan način, to se ne računa kao jedan od dva dozvoljena ispuštanja prije nego što se loptica mora postaviti po Pravilu 14.3c(2).

Ako igrač ne ispusti lopticu ponovo i umjesto toga izvede udarac u lopticu sa mjesta na kome se ona umirila po ispuštanju na pogrešan način:

- ako je loptica u području olakšice kada je njom igrano, igrač se kažnjava **jednim kaznenim udarcem** (ali nije igrao sa pogrešnog mjesta po Pravilu 14.7a);
- ali ako je loptica van područja olakšice kada je njom igrano, ili ako je postavljena u situaciji u kojoj je trebalo da bude ispuštena (bez obzira na to gdje je u trenutku kada je njom igrano), igrač se kažnjava **opštom kaznom**.

14.3c Loptica ispuštena na pravi način mora da se umiri u području olakšice

Ovo pravilo primjenjuje se samo kada je loptica ispuštena na pravi način po Pravilu 14.3b.

- **1) Igrač je dovršio uzimanje olakšice kada se loptica ispuštena na pravi način umiri u području olakšice.**
 - Loptica mora da se umiri u području olakšice.
 - Nije važno da li loptica, po udaranju o zemlju, dodirne bilo koju osobu, opremu ili drugi spoljašnji faktor prije nego što se umiri:
 - ako se loptica umirila u području olakšice, igrač je dovršio uzimanje olakšice i mora igrati lopticom iz položaja u kome leži;
 - ako se loptica umirila van područja olakšice, igrač mora postupiti na način opisan u Pravilu 14.3c(2);
 - U bilo kom od ova dva slučaja, nema kazne za bilo kog igrača ako loptica ispuštena na pravi način slučajno udari bilo koju osobu, opremu ili drugi spoljašnji faktor prije nego što se umiri.

Izuzetak – Kada lopticu ispuštenu na pravi način bilo koja osoba namjerno preusmjeri ili zaustavi: Da biste ustanovili šta valja učiniti kada ispuštenu lopticu prije nego što se umiri bilo koja osoba namjerno preusmjeri ili zaustavi, pogledajte Pravilo 14.3d.

- **2) Šta učiniti kada se loptica ispuštena na pravi način umiri van područja olakšice.**
 - Ako se loptica umiri van područja olakšice, igrač mora po drugi put ispustiti lopticu na pravi način.
 - Ako se i tada loptica umiri van područja olakšice, igrač onda mora završiti uzimanje olakšice postavljanjem loptice po postupku za ponovno polaganje loptice iz pravila 14.2b(2) i 14.2e:
 - igrač mora postaviti lopticu na mjesto na kome je po drugi put ispuštena loptica prvi put dodirnula tlo;
 - ako postavljena loptica ne ostaje u miru na tom mjestu, igrač mora postaviti lopticu na to mjesto drugi put;
 - ako po drugi put postavljena loptica opet ne ostaje na tom mjestu, igrač mora postaviti lopticu na najbliže mjesto na kome će loptica ostati u miru, a prema ograničenjima iz Pravila 14.2e.

14.3d Šta činiti kada neka osoba lopticu ispuštenu na pravi način namjerno preusmjeri ili zaustavi

Radi korišćenja u ovom pravilu, ispuštena loptica je „namjerno preusmjerena ili zaustavljena”:

- kada neka osoba namjerno dodirne lopticu u kretanju pošto je ona udarila o tlo, ili
- kada loptica u kretanju udari o bilo koji dio opreme ili nekog drugog predmeta ili u bilo koju osobu (kao što je igračev kedi) koju je igrač namjerno postavio ili ostavio na određenom mjestu tako da oprema, predmet ili osoba mogu preusmjeriti ili zaustaviti lopticu u kretanju.

Kada bilo koja osoba lopticu ispuštenu na pravi način namjerno preusmjeri ili zaustavi prije nego što se loptica umiri (bilo u području olakšice ili van njega):

- igrač mora lopticu ispustiti ponovo, po postupku iz Pravila 14.3b (što znači da se pokušaj ispuštanja loptice prilikom koga je ona namjerno preusmjerena ili zaustavljena ne računa kao jedan od dva ispuštanja koja su zahtijevana prije nego što se loptica mora postaviti po Pravilu 14.3c[2]);
- ako je lopticu namjerno preusmjerio ili zaustavio bilo koji igrač ili njegov kedi, taj igrač se kažnjava **opštom kaznom**.

Izuzetak – Kada ne postoje opravdane mogućnosti da će se loptica umiriti u području olakšice: Ako je loptica ispuštena na pravi način namjerno preusmjerena ili zaustavljena (bez obzira na to da li u području olakšice ili van njega) kada ne postoje opravdane mogućnosti da će se ona umiriti u području olakšice:

- nema kazne za bilo kog igrača i
- smatra se da se ispuštena loptica umirila van područja olakšice i to se računa kao jedan od dva zahtijevana ispuštanja prije nego što se loptica mora postaviti po Pravilu 14.3c(2).

Kazna za igranje lopticom sa pogrešnog mjesta ili za igranje lopticom koja je postavljena umjesto da bude ispuštena, a što je kršenje Pravila 14.3: opšta kazna po Pravilu 14.7a. Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4). *Pogledajte pravila 22.2 (u igri u četvoro, svaki partner može djelovati za stranu i djelovanje partnera tretira se kao djelovanje igrača) i 23.5 (u igri sa četiri loptice, bilo koji partner može djelovati za stranu i djelovanje partnera u vezi sa igračevom lopticom ili opremom tretira se kao djelovanje igrača).*

14.4 Kada je igračeva loptica vraćena u igru pošto je prvobitna loptica ispala iz igre

Kada se igračeva loptica u igri podigne sa igališta ili izgubi ili je u autu, ona više nije u igri. Igrač ima ponovo lopticu u igri jedino:

- kada igra prvobitnom lopticom ili drugom lopticom sa polazišta, ili
- kada ponovo položi, ispusti ili postavi prvobitnu lopticu ili drugu lopticu na igralište sa namjerom da ta loptica bude u igri.

Ako igrač vrati lopticu na igralište na bilo koji način sa namjerom da ona bude u igri, loptica je u igri čak iako je:

- njome zamijenjena prvobitna loptica kada to nije dozvoljeno po pravilima, ili
- ponovo položena, ispuštena ili postavljena (1) na pogrešno mjesto, (2) na pogrešan način ili (3) primjenom postupka koji nije primjenjiv. Ponovo položena loptica je u igri čak i ako označivač njenog položaja nije uklonjen.

14.5 Ispravljanje greške načinjene pri zamjeni, ponovnom polaganju, ispuštanju ili postavljanju loptice

14.5a Igrač može podići lopticu da bi ispravio grešku prije nego što igra njom

Kada je igrač prvobitnu lopticu zamijenio drugom kada to nije dozvoljeno po pravilima ili kada je igračeva loptica u igri ponovo položena, ispuštena ili postavljena (1) na pogrešno mjesto ili se umirila na pogrešnom mjestu, (2) na pogrešan način ili (3) primjenom postupka koji nije primjenjiv:

- igrač može podići lopticu bez kazne i ispraviti grešku,
- ali ovo je dozvoljeno samo prije nego što se igra lopticom.

14.5b Kada igrač može primijeniti drugo pravilo ili opciju za olakšicu pri ispravljanju greške u uzimanju olakšice

Pri ispravljanju greške u uzimanju olakšice, to da li igrač mora primijeniti isto pravilo ili opciju olakšice koju je prvobitno primijenio ili može primijeniti neko drugo pravilo ili drugu opciju olakšice zavisi od prirode greške:

- **1) Kada je loptica vraćena u igru po pravilu koje nije primjenjivo.**
 - Pri ispravljanju ove greške, igrač mora koristiti bilo koje pravilo koje je primjenjivo u njegovoj situaciji.
 - Na primjer, ako je igrač pogrešno uzeo olakšicu za neigrivu lopticu zbog svoje loptice u području kažnjavanja (što po Pravilu 19.1 nije dozvoljeno), on mora ispraviti grešku ili ponovnim polaganjem loptice (ako je ona podignuta) po Pravilu 9.4, ili uzimanjem olakšice

po Pravilu 17 i može koristiti bilo koju opciju olakšice po tom pravilu koja je primjenjiva na njegovu situaciju.

- **2) Kada je loptica vraćena u igru po primjenjivom pravilu, ali je ispuštena ili postavljena na pogrešno mjesto.**
 - Pri ispravljanju ove greške igrač mora nastaviti da uzima olakšicu po istom pravilu ali može koristiti bilo koju opciju olakšice po tom pravilu primjenjivu na njegovu situaciju.
 - Na primjer, ako je pri uzimanju olakšice za neigrivu lopticu, igrač koristio opciju za olakšicu sa strane po Pravilu (19.2c) i pogrešno ispuštao lopticu van zahtijevanog područja olakšice, pri ispravljanju greške igrač mora nastaviti da uzima olakšicu po Pravilu 19.2, ali može koristiti bilo koju od opcija za olakšicu iz Pravila 19.2a, b ili c.
- **3) Kada je loptica vraćena u igru po primjenjivom pravilu i ispuštena je ili postavljena na pravo mjesto, ali se po pravilu zahtijeva da se loptica ponovo ispusti ili postavi.**
 - Da bi se otklonila ova greška, igrač mora nastaviti sa uzimanjem olakšice korišćenjem istog pravila i iste opcije za olakšicu u skladu sa tim pravilom.
 - Na primjer, ako je, pri uzimanju olakšice za neigrivu lopticu, igrač koristio opciju olakšice sa strane (Pravilo 19.2c), a loptica je (1) ispuštena u pravo područje olakšice, ali (2) je ispuštena na pogrešan način (pogledajte Pravilo 14.3c), pri ispravljanju te greške igrač mora nastaviti sa uzimanjem olakšice po Pravilu 19.2 i mora koristiti istu opciju olakšice (olakšicu sa strane po Pravilu 19.2c).

14.5c Nema kazni za lopticu podignutu da bi se ispravila greška

Kada je loptica podignuta po Pravilu 14.5a da bi se ispravila greška:

- igrač ne uračunava bilo koju kaznu za djelovanja u vezi sa tom lopticom poslije greške i prije nego što je loptica podignuta, kao što je njeno slučajno pomjeranje (pogledajte Pravilo 9.4b);
- ali ako se ovim istim djelovanjima kršilo i pravilo koje se odnosi na lopticu koja je uvedena u igru da bi se ispravila greška (kao što je greška kada su se ovim djelovanjima poboljšali uslovi koji utiču na udarac, kako za lopticu koja je sada u igri tako i za prvobitnu lopticu prije nego što je bila podignuta), kazna se primjenjuje na lopticu koja je sada u igri.

14.6 Izvođenje sljedećeg udarca sa mjesta sa koga je izveden prethodni udarac

Ovo pravilo primjenjuje se kada se od igrača zahtijeva ili mu se dozvoljava po pravilima da izvede sljedeći udarac sa mjesta sa kojeg je izveo prethodni udarac (to jest, kada uzima olakšicu udarac-i-udaljenost, ili kada ponovo igra poslije udarca koji je poništen ili se ne računa iz nekog drugog razloga). Način na koji igrač mora uvesti lopticu u igru zavisi od toga sa kojeg područja igrališta je izveden prethodni udarac. U svim ovim situacijama, igrač može koristiti bilo prvobitnu lopticu bilo drugu lopticu.

14.6a Prethodni udarac je izveden sa polazišta

Prvobitnom lopticom ili drugom lopticom mora se igrati sa bilo kog mjesta unutar polazišta (i loptica se može postaviti na ti) po Pravilu 6.2b.

14.6b Prethodni udarac je izveden iz opšteg područja, područja kažnjavanja ili bankera

Prvobitna loptica ili druga loptica mora se ispustiti u ovo područje olakšice (pogledajte Pravilo 14.3):

- **Referentna tačka:** mjesto sa kojeg je izveden prethodni udarac (koje se, ako nije poznato, mora procijeniti).
- **Veličina područja olakšice mjerena od referentne tačke:** jedna dužina štapa, ali sa ovim ograničenjima:
 - **Ograničenja u vezi sa položajem područja olakšice:**
 - mora biti u istom području igrališta kao i referentna tačka i
 - ne smije biti bliže rupi od referentne tačke.

14.6c Prethodni udarac je izveden sa grina

Prvobitna ili druga loptica mora se postaviti na mjesto sa kojeg je izveden prethodni udarac (koje se, ako nije poznato, mora procijeniti) (pogledajte Pravilo 14.2), po postupcima ponovnog polaganja loptice datim u pravilima 14.2b(2) i 14.2e. **Kazna za igranje lopticom sa pogrešnog mjesta kršeći Pravilo 14.6:** opšta kazna po Pravilu 14.7a. Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4).

14.7 Igranje sa pogrešnog mjesta

14.7a Mjesto sa kojeg se lopticom mora igrati

Poslije počinjanja igre na rupi:

- igrač mora izvoditi svaki udarac sa mjesta na kome se njegova loptica umirila, izuzev onda kada pravila zahtijevaju ili dozvoljavaju da igrač igra lopticom sa drugog mjesta (pogledajte Pravilo 9.1);
- igrač ne smije igrati svojom lopticom u igri sa pogrešnog mjesta.

Kazna za igranje lopticom sa pogrešnog mjesta kršeći Pravilo 14.7a: opšta kazna. Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4).

14.7b Kako završiti igru na rupi poslije igranja sa pogrešnog mjesta u strouk-igri

- **1) Igrač mora da odluči da li će završiti igru na rupi lopticom kojom je igrao sa pogrešnog mjesta ili će ispraviti grešku igranjem sa pravog mjesta.**
 - Šta igrač čini sljedeće, zavisi od toga da li je to bilo ozbiljno kršenje – to jest, da li je igrač ostvario značajnu prednost igrajući sa pogrešnog mjesta:
 - **Nije ozbiljno kršenje.** Igrač mora završiti igru na rupi lopticom kojom je igrao sa pogrešnog mjesta, bez ispravljanja greške.
 - **Ozbiljno kršenje.**
 - Igrač mora ispraviti grešku završavanjem igre na rupi lopticom kojom je igrao sa pravog mjesta po pravilima.
 - Ako igrač ne ispravi grešku prije izvođenja udarca kojim počinje igru na drugoj rupi ili, u slučaju posljednje rupe u krugu, prije vraćanja svoje skor-karte, igrač se **diskvalifikuje.**
 - **Šta činiti ako postoji neizvjesnost u pogledu toga da li je kršenje ozbiljno.** Po pravilima igrač treba da završi igru na rupi igrajući dVjema lopticama, jednom kojom će igrati sa pogrešnog mjesta, i drugom kojom će igrati sa pravog mjesta.
- **2) Igrač koji pokušava da ispravi grešku mora o tome izvijestiti Takmičarsku komisiju.**
 - Ako igrač pokušava da ispravi grešku pod (1) igrajući lopticom sa pravog mjesta:
 - mora o činjenicama u vezi s tim izvijestiti Takmičarsku komisiju prije nego što vrati skor-kartu;
 - ovo važi bez obzira na to da li je igrač završio igru na rupi igrajući samo jednom lopticom ili dVjema lopticama (čak i ako je rezultat igrača isti sa obijema lopticama).

- Ako igrač ne izvijesti Takmičarsku komisiju o činjenicama u vezi s tim, on se **diskvalifikuje**.
- **3) Kada je igrač pokušao da ispravi grešku, Takmičarska komisija će donijeti odluku o igračevom rezultatu za rupu.**
 - Igračev rezultat za rupu zavisi od toga da li Takmičarska komisija odluči da je bilo ozbiljno kršenje pri igranju prvobitnom lopticom s pogrešnog mjesta:
 - **Nema ozbiljnog kršenja.**
 - Rezultat kada je igrano lopticom sa pogrešnog mjesta uzima se u obzir i igrač se kažnjava **opštom kaznom** po Pravilu 14.7a (što znači da se **dva kaznena udarca** dodaju rezultatu postignutom igrajući tom lopticom).
 - Ako je igrano drugom lopticom, svi udarci tom lopticom (uključujući izvedene udarce i bilo koje kaznene udarce do kojih je došlo igrajući samo tom lopticom) se ne računaju.
 - **Ozbiljno kršenje.**
 - Rezultat postignut lopticom kojom je igrano da bi se ispravila greška što je igrano s pogrešnog mjesta uzima se u obzir, a igrač se kažnjava **opštom kaznom po Pravilu 14.7a** (što znači da se **dva kaznena udarca** dodaju rezultatu postignutom igrajući tom lopticom).
 - Udarac izveden pri igranju prvobitnom lopticom s pogrešnog mjesta i svi ostali udarci izvedeni tom lopticom (uključujući izvedene udarce i eventualne kaznene udarce dobijene igranjem tom lopticom) ne računaju se.
 - Ako je lopticom kojom je igrano radi ispravljanja greške takođe igrano s pogrešnog mjesta;
 - ako Takmičarska komisija odluči da je to bio ozbiljan prekršaj, igrač se kažnjava **opštom kaznom (dva dodatna kaznena udarca)** po Pravilu 14.7a, što čini **ukupno četiri kaznena udarca** koji se dodaju na rezultat postignut igranjem tom lopticom (dva za igranje prvobitnom lopticom s pogrešnog mjesta i dva za igranje drugom lopticom s pogrešnog mjesta);
 - ako Takmičarska komisija odluči da je ovo bilo ozbiljno kršenje, igrač se **diskvalifikuje**.

