

Svrha pravila

Pravilo 11 - Loptica u kretanju slučajno udara osobu, životinju ili predmet odnosno namjerna djelovanja koja utiču na lopticu u kretanju objašnjava šta se čini kada igračeva loptica u kretanju udara osobu, životinju, opremu ili bilo šta drugo na igralištu. Kada se ovo desi nehотиčno, nema kazne i igrač obično mora prihvatiti rezultat toga što se dogodilo, bez obzira na to da li je povoljan za njega ili nije, i mora igrati lopticom sa mjesta na kome se umirila. Uz to, Pravilo 11 ne dozvoljava igraču namjerna djelovanja radi uticanja na to gdje bi se bilo koja loptica u kretanju mogla umiriti. Ovo pravilo primjenjuje se svaki put kada je loptica u igri u kretanju (bez obzira na to da li poslije udarca ili na neki drugi način), izuzev kada se loptica ispušta u područje olakšice a još uvijek se nije umirila: ta situacija je obuhvaćena Pravilom 14.3.

11.1 Loptica u kretanju slučajno udara osobu ili na nju djeluje spoljašnji faktor

11.1a Nema kazne za bilo kog igrača

Ako igračeva loptica u kretanju slučajno udari bilo koju osobu ili je izložena djelovanju spoljašnjeg faktora:

- nema kazne za bilo kog igrača;
- ovo je tako čak i ako loptica udari igrača, protivnika ili bilo kojeg od njihovih kedija ili bilo šta od njihove opreme.

Izuzetak – Loptica kojom je odigrano na grinu u strouk-igri: ako igračeva loptica u kretanju udari drugu lopticu u mirovanju na grinu, a obje loptice su bile na grinu prije udarca, igrač dobija opštu kaznu (dva kaznena udarca).

11.1b Lopticom se mora igrati iz položaja u kome je zatečena

Ako igračeva loptica u kretanju nehottično udari bilo koju osobu ili je izložena djelovanju spoljašnjeg faktora, lopticom se mora igrati iz položaja u kome je zatečena, izuzev u dvije situacije:

- **Izuzetak 1 – Ako se loptica kojom je odigrano sa bilo kog mjesta koje nije grin, umiri na bilo kojoj osobi, životinji ili pokretnom spoljašnjem faktoru:** igrač ne smije igrati lopticom iz položaja u kome je zatečena, već mora uzeti olakšicu:

- **Kada je loptica na bilo kom mjesto koje nije grin.** Igrač mora ispustiti prvobitnu lopticu ili drugu lopticu u ovo područje olakšice (pogledajte Pravilo 14.3):
 - referentna tačka: procijenjena tačka odmah ispod mjesta na kome se loptica prvi put umirila na osobi, životinji ili pokretnom spoljašnjem faktoru;
 - veličina područja olakšice mjerena od referentne tačke: jedna dužina štapa, ali uz sljedeća ograničenja;
 - ograničenja u vezi sa položajem područja olakšice:
 - mora biti u istom području igrališta kao i referentna tačka i
 - ne smije biti bliže rupi nego što je to referentna tačka.
- **Kada je loptica na grinu.** Igrač mora položiti prvobitnu ili drugu lopticu na procijenjeno mjesto odmah ispod mjesta na kome se loptica prvo umirila na osobi, životinji ili pokretnom spoljašnjem faktoru, po postupku za ponovno polaganje loptice određenom pravilima 14.2b(2) i 14.2e.
- **Izuzetak 2 – Kada loptica kojom je odigrano sa grina slučajno udari bilo koju osobu, životinju ili pokretnu zapreku (što obuhvata i drugu lopticu u kretanju) na grinu:** udarac se ne računa i prvobitna loptica ili druga loptica mora se ponovo položiti na svoje početno mjesto (koje se, kad nije poznato, mora procijeniti) (pogledajte Pravilo 14.2), izuzev u sljedeća dva slučaja:
 - loptica u kretanju udara drugu lopticu u mirovanju ili označivač položaja loptice na grinu: udarac se računa i lopticom se mora igrati iz položaja u kome je zatečena. (Pogledajte Pravilo 11.1a koje određuje da li se primjenjuje kazna u struk-igri);
 - loptica u kretanju slučajno udara štap sa zastavicom ili osobu koja ga pridržava: ova situacija je tretirana Pravilom 13.2b(2), a ne ovim pravilom.

Kazna za igranje nekorektno zamijenjenom lopticom ili za igranje lopticom sa pogrešnog mjesta čime se krši Pravilo 11.1: opšta kazna po pravilima 6.3b ili 14.7a. Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4).

11.2 Osoba namjerno preusmjerava ili zaustavlja lopticu u kretanju

11.2a Kada se primjenjuje Pravilo 11.2

Ovo pravilo primjenjuje se samo kada je poznato ili gotovo sigurno da je neka osoba namjerno preusmjerila ili zaustavila igračevu lopticu u kretanju, a to je:

- kada osoba namjerno dodirne lopticu u kretanju, ili
- kada loptica u kretanju udari bilo koju opremu ili drugi predmet (izuzev označivača položaja loptice ili druge loptice u mirovanju prije nego što je igrano lopticom ili je na drugi način pokrenuta) ili bilo koju osobu (na primjer, igračevog kedija), koje je igrač namjerno postavio ili ostavio na određenom mjestu tako da bi oprema, predmet ili osoba mogli preusmjeriti ili zaustaviti lopticu u kretanju.

Izuzetak – Loptica je namjerno preusmjerena ili zaustavljena u meč-pleju u situaciji u kojoj nije bilo opravdanih izgleda da može upasti u rupu: situaciju u kojoj je protivnikova loptica u kretanju namjerno preusmjerena ili zaustavljena u trenutku kada nema opravdanih izgleda da može upasti u rupu, a došlo je ili do predaje ili je potrebno da loptica upadne u rupu da bi igra na rupi bila neriješena, obuhvata Pravilo 3.2a(1) ili 3.2b(1), a ne ovo pravilo. O pravu igrača na podizanje loptice ili označivača položaja loptice prije izvođenja udarca ako igrač opravdano vjeruje da bi loptica ili označivač položaja loptice mogli pomoći u igri ili uticati na igru, pogledajte Pravilo 15.3.

11.2b Kada se kazna primjenjuje na igrača

Igrač biva kažnjen opštom kaznom kada namjerno preusmjeri ili zaustavi bilo koju lopticu u kretanju. Ovo važi bez obzira na to da li je riječ o sopstvenoj loptici igrača ili o loptici kojom je igrao protivnik ili bilo koji drugi igrač u strouk-igri. **Izuzetak – Loptica se kreće u vodi:** nema kažnjavanja kada igrač podiže svoju lopticu koja se kreće u vodi koja pripada privremenoj vodi ili u području kažnjavanja pri uzimanju olakšice po pravilima 16.1 ili 17 (pogledajte Izuzetak 3 Pravila 10.1d). *Pogledajte pravila 22.2 (u igri učetvoro, svaki partner može djelovati za stranu i djelovanje partnera tretira se kao djelovanje igrača), 23.5 (u igri sa četiri loptice, bilo koji partner može djelovati za stranu i djelovanje partnera u vezi sa igračevom lopticom ili opremom tretira se kao djelovanje igrača).*

11.2c Mjesto sa kojeg se mora igrati namjerno preusmjerenom ili zaustavljenom lopticom

Ako je poznato ili gotovo sigurno da je igračevu lopticu u kretanju osoba namjerno preusmjerila ili zaustavila (bez obzira na to da li je loptica nađena), njome se ne smije igrati iz njenog zatečenog položaja. Umjesto toga, igrač mora uzeti olakšicu:

1) Udarac je izveden sa bilo kog mjesta izuzev sa grina. Igrač mora uzeti

olakšicu na osnovu procjene mjesta na kome bi se loptica umirila da nije bila preusmjerena ili zaustavljena:

- **Kada bi se loptica umirila bilo gdje na igralištu ali ne na grinu:** igrač mora ispustiti prvobitnu lopticu ili drugu lopticu u ovom području kažnjavanja (pogledajte Pravilo 14.3):
 - referentna tačka: procijenjeno mjesto na kome bi se loptica umirila;
 - veličina područja olakšice mjerena od referentne tačke: jedna dužina štapa, ali sa sljedećim ograničenjima:
 - **Ograničenja u vezi sa položajem područja olakšice:**
 - mora biti u istom području igrališta u kome je referentna tačka i
 - ne smije biti bliže rupi od referentne tačke.
- **Kada bi se loptica umirila na grinu:** Igrač mora postaviti prvobitnu lopticu ili drugu lopticu na procijenjeno mjesto na kome bi se loptica umirila, koristeći postupke za ponovno polaganje loptice date u pravilima 14.2b(2) i 14.2e.
- **Kada bi se loptica umirila u autu:** igrač mora uzeti olakšicu udrac-i-udaljenost u skladu sa Pravilom 18.2.

2) Udarac je izveden sa grina. Udarac se ne računa, i prvobitna loptica ili druga loptica mora se ponovo postaviti na svoje početno mjesto (koje se, ako nije poznato mora procijeniti) (pogledajte Pravilo 14.2).

Kazna za igranje nekorektno zamijenjenom lopticom ili za igranje lopticom sa pogrešnog mjesta čime se krši Pravilo 11.1: opšta kazna po pravilima 6.3b ili 14.7a. Ako višestruko kršenje pravila proističe iz jednog djelovanja ili iz povezanih djelovanja, pogledajte Pravilo 1.3c(4).

11.3 Namjerno pomjeranje predmeta ili mijenjanje uslova radi uticanja na lopticu u kretanju

Kada je loptica u kretanju, igrač ne smije namjerno raditi sljedeće radi uticanja na to gdje bi se loptica (igračeva sopstvena ili loptica drugog igrača) mogla umiriti:

- mijenjati fizičke uslove bilo kojim djelovanjima nabrojanim u Pravilu 8.1a (na primjer, vraćanjem divota na mjesto ili utiskivanjem izdignutog dijela trave) ili
- podizanjem ili pomjeranjem:
 - neučvršćenih predmeta (pogledajte Pravilo 15.1a, Izuzetak 2) ili
 - pokretnih zapreka (pogledajte Pravilo 15.2a, Izuzetak 2).

Izuzetak – Pomjerenje štapa sa zastavicom, loptice u mirovanju na grinu i drugih dijelova igračkove opreme: ovim pravilom igraču se ne zabranjuje da podiže ili pomjera:

- pomjereni štap sa zastavicom,
- lopticu u mirovanju na grinu, ili
- bilo koji dio igračkove opreme (sem loptice u mirovanju bilo gdje izuzev na grinu i sem označivača položaja loptice bilo gdje na igralištu).

Vađenje štapa sa zastavicom iz rupe (što obuhvata i njegovo pridržavanje) dok je loptica u kretanju obuhvaćeno je Pravilom 13.2, a ne ovim pravilom. **Kazna za kršenje Pravila 11.3:** opšta kazna *Pogledajte pravila 22.2 (u igri učetvoro, svaki partner može djelovati za stranu i djelovanje partnera tretira se kao djelovanje igrača), 23.5 (u igri sa četiri loptice, bilo koji partner može djelovati za stranu i djelovanje partnera u vezi sa igračevom lopticom ili opremom tretira se kao djelovanje igrača).*