

Svrha pravila

Pravilo 10 određuje kako se pripremiti za udarac i kako ga izvesti, što obuhvata savjet i drugu pomoć koju igraču mogu pružiti drugi (uključujući i kedije).

Osnovni princip je da je golf igra vještine i ličnog izazova.

10.1 Izvođenje udarca

Svrha pravila

Pravilo 10.1 bavi se izvođenjem udarca i nekolicinom djelovanja koja su zabranjena pri izvođenju udarca. Udarac se izvodi jasnim udaranjem loptice glavom štapa. Temeljni izazov je usmjeriti i upravljati kretanjem čitavog štapa slobodnim zamahivanjem štapom bez njegovog oslanjanja (sidrenja).

10.1a Jasno udaranje loptice

Pri izvođenju udarca:

- igrač mora jasno udariti lopticu glavom štapa tako da nastupi samo trenutni kontakt između štapa i loptice i ne smije gurati, okrznuti ili grabiti lopticu;
- ako igrač štapom slučajno udari lopticu više od jednom, to se smatra samo jednim udarcem i nema kažnjavanja.

10.1b Sidrenje štapa

Pri izvođenju udarca, igrač ne smije sidriti (oslanjati) štap:

- bilo direktno, držeći štap ili ruku kojom drži štap na bilo kom dijelu tijela (izuzev što igrač može držati štap ili ruku kojom drži štap na ruci ili na podlaktici),
- bilo posredno, korišćenjem „tačke usidrenja” držanjem podlaktice na bilo kom dijelu tijela da bi se ruka koja drži štap koristila kao stabilna tačka oko koje se drugom rukom može zamahnuti štapom.

Ako štap igrača, ruka kojom drži štap ili podlaktica samo dodiruju njegovu odjeću tokom udarca, bez oslanjanja na tijelo, nije došlo do kršenja ovog pravila. Za potrebe ovog pravila, „podlaktica” znači dio ruke ispod lakta i uključuje i ručni zglob.

10.1c Izvođenje udarca stojeći preko linije igranja ili na njoj

Igrač ne smije izvoditi udarac iz stava u kome su stopala namjerno postavljena sa svake strane linije igranja, ili u kome bilo koje stopalo namjerno dodiruje liniju igranja ili njeno produženje iza loptice. Samo u kontekstu ovog pravila, linija igranja ne obuhvata i prihvatljivo rastojanje s njene obje strane. **Izuzetak – Nema kazne ako je stav zauzet slučajno ili radi izbjegavanja linije igranja drugog igrača.**

10.1d Igranje lopticom u kretanju

Igrač ne smije izvoditi udarac u lopticu u kretanju:

- loptica u igri se „kreće” onda kada nije u mirovanju na mjestu;
- ako se umirena loptica klata (što se ponekad naziva oscilovanjem) ali ostaje na svom prvobitnom mjestu ili se vraća na njega, to se tretira kao da je loptica u mirovanju i to nije loptica u kretanju.

Ali, postoje tri izuzetka kada nema kažnjavanja:

- **Izuzetak 1 – Loptica počinje da se kreće tek nakon što igrač počinje zamah unazad za udarac:** izvođenje udarca u lopticu u kretanju u ovoj situaciji obuhvaćeno je Pravilom 9.1b, ne ovim pravilom.
- **Izuzetak 2 – Loptica koja pada sa tija:** izvođenje udarca u lopticu koja pada sa tija obuhvaćeno je Pravilom 6.2b(5), a ne ovim pravilom.
- **Izuzetak 3 – Loptica se kreće u vodi:** kada se loptica kreće u privremenoj vodi ili u vodi u području kazne:
 - igrač može izvesti udarac u lopticu u kretanju bez kazne, ili
 - igrač može uzeti olakšicu po pravilima 16.1 ili 17, i može podići lopticu u kretanju. U oba slučaja, igrač ne smije neopravdano kasniti sa igrom (pogledajte Pravilo 5.6a) radi dozvoljavanja vjetru ili vodenoj struji da pomjeri lopticu na bolji položaj.

Kazna za kršenje Pravila 10.1: opšta kazna. U strouk-igri, udarac kojim se krši ovo pravilo računa se i igrač dobija dva kaznena udarca.

10.2 Savjet i druga pomoć

Svrha pravila

Temeljni izazov za igrača jeste da izabere strategiju i taktiku svoje igre. Stoga postoje ograničenja u vezi sa savjetima i drugom pomoći koje igrač može dobiti tokom igranja kruga.

10.2a Savjet

Tokom igranja kruga, igrač ne smije:

- davati savjet bilo kome u takmičenju ko igra na igralištu, ili
- tražiti savjet od bilo koga, sem od svog kedijsa, ili
- dodirivati opremu drugog igrača da bi saznao informacije koje bi mogle biti savjet ako bi ih dao drugi igrač ili ako bi se od njega tražile (na primjer, dodirivanje štapova drugih igrača ili torbe da bi vidio koji se štapovi koriste).

Ovo se ne primjenjuje prije igranja kruga, dok je igra zaustavljena po Pravilu 5.7a ili između igranja krugova u takmičenju. *Pogledajte pravila 22, 23 i 24 (u oblicima igranja koji uključuju partnere, igrač može davati savjet svom partneru ili kedijsu partnera i može tražiti savjet od partnera ili od njegovog kedijsa).*

10.2b Druga pomoć

1) Naznačavanje linije igranja za lopticu koja nije na grinu.

Igraču njegovu liniju igranja može naznačiti:

- njegov kedi ili bilo koja druga osoba postavljajući se na igračevu liniju igranja ili u njenoj blizini da bi ukazala na to gdje je linija igranja, ali ta osoba se mora udaljiti prije nego što se udarac izvede;
- neki predmet (kao što je torba ili peškir) spušten na tlo igrališta da bi ukazao na liniju igranja, ali taj predmet se mora ukloniti prije izvođenja udarca.

2) Naznačavanje linije igranja za lopticu na grinu.

Prije izvođenja udarca samo igrač ili njegov kedi mogu naznačiti igračevu liniju igranja, ali uz sljedeća ograničenja:

- igrač ili kedi mogu dodirnuti grin rukom, stopalom ili bilo čim što drže, ali ne smiju poboljšavati uslove koji utiču na udarac kršeći Pravilo 8.1a, i
- igrač ili kedi ne smiju položiti neki predmet koji bi ukazivao na liniju igranja. Ovo nije dozvoljeno čak ni ako se taj predmet ukloni prije izvođenja udarca.

Dok se udarac izvodi, kedi ne smije namjerno stajati na mjestu koje je na igračevoj liniji igranja ili u njenoj blizini ili uraditi nešto drugo (kao što je naznačavati

mjesto ili praviti sjenku na grinu) da bi naznačio liniju igranja. **Izuzetak – Kedi koji pridržava štap sa zastavicom:** kedi može stajati na mjestu koje je na igračevoj liniji igranja ili u njenoj blizini kada pridržava štap sa zastavicom.

3) Nije dozvoljeno polaganje predmeta koji bi pomogao u zauzimanju stava.

Igrač ne smije zauzimati stav za udarac koristeći bilo kakav predmet koji je on položio ili je položen za njega da bi mu pomogao da postavi stopala ili tijelo, kao što je štap položen na tlo da bi ukazao na liniju igranja. Ako igrač zauzima stav tako da krši ovo pravilo, ne može izbjeći kažnjavanje odustajanjem od stava i uklanjanjem predmeta.

4) Ograničenje u pogledu kedijevog stajanja iza igrača.

Kada igrač počinje da zauzima stav za udarac i dok se udarac ne izvede:

- igračev kedi ne smije namjerno stajati na mjestu koje je na produžetku linije igranja iza loptice ili u blizini produžetka linije igranja iza loptice iz bilo kakvog razloga.

Ako igrač zauzima stav tako da krši ovo pravilo, ne može izbjeći kažnjavanje odustajanjem. **Izuzetak – Loptica na grinu:** kada je igračeva loptica na grinu, nema kažnjavanja po ovom pravilu ako igrač odustane od stava i ne počinje da zauzima stav ponovo dok se kedi ne pomjeri sa nedozvoljenog mjesta.

Pogledajte pravila 22, 23 i 24 (u oblicima igre koji uključuju partnere, igračev partner i partnerov kedi mogu djelovati [sa istim ograničenjima] kao što može djelovati igračev kedi po pravilima 10.2b[2] i [4]).

5) Fizička pomoć i zaštita od elemenata. Igrač ne smije izvoditi udarac:

- dok mu njegov kedi ili bilo koja druga osoba pružaju fizičku pomoć, ili
- dok su njegov kedi ili bilo koja druga osoba ili objekat namjerno postavljeni tako da mu pružaju zaštitu od sunca, kiše, vjetra ili drugih elemenata.

Prije izvođenja udarca takva pomoć ili zaštita su dozvoljeni, izuzev zabrana koje su navedene u pravilima 10.2b(3) i (4). Ovim pravilom se ne zabranjuje da igrač sam djeluje tako da se zaštiti od elemenata dok izvodi udarac, na primjer, da nosi zaštitnu odjeću ili da drži kišobran nad svojom glavom.

Kazna za kršenje Pravila 10.2: opšta kazna.

10.3 Kediji

Svrha pravila

Igrač može imati kedija da bi mu nosio štapove i davao savjete i drugu pomoć tokom igranja kruga, ali postoje ograničenja u pogledu toga šta je kediju dozvoljeno da radi. Igrač je odgovoran za kedijeve postupke tokom igranja kruga i biće kažnjen ako kedi krši pravila.

10.3a Kedi može pomagati igraču tokom igranja kruga

1) Dozvoljeno je da igrač u jednom trenutku ima samo jednog kedija.

Igrač može imati kedija da bi mu nosio, prevezio štapove i baratao njima, da bi mu davao savjete i da bi mu pomagao na druge dozvoljene načine tokom igranja kruga, ali sa ovim ograničenjima:

- igrač ne može imati više od jednog kedija u jednom trenutku;
- igrač može promijeniti kedija tokom igranja kruga, ali ne smije to učiniti privremeno samo da bi dobio savjet od novog kedija.

Bez obzira na to da li igrač ima kedija, bilo koja druga osoba koja hoda ili se vozi zajedno sa igračem ili koja nosi druge stvari za igrača (kao što su odijelo za kišu, kišobran ili hrana i voda) nije igračev kedi osim ako je igrač nije imenovao da to bude ili osim ako i nosi, transportuje igračkove štapove ili brine o njima.

2) Dva igrača ili više igrača mogu imati zajedničkog kedija. Kada postoji stavka nekog pravila koja se bavi određenim djelovanjem zajedničkog kedija i javila se potreba da se odluči na kojeg igrača se djelovanje odnosi:

- ako je do kedijevog djelovanja došlo po posebnom nalogu jednog od igrača koji dijele kedija, uzima se da je djelovanje za tog igrača;
- ako nijedan od ovih igrača nije posebno naložio to djelovanje, uzima se da je do djelovanja došlo za onog od igrača koji dijele kedija na čiju lopticu se djelovanje odnosi.

Pogledajte Postupke Takmičarske komisije, u dijelu 8; Model lokalnog pravila H-1 (Takmičarska komisija može usvojiti lokalno pravilo kojim se zabranjuje ili zahtijeva korišćenje kedija ili ograničava igračev izbor kedija). **Kazna za kršenje Pravila 10.3a:**

- igrač se kažnjava opštom kaznom za svaku rupu na kojoj je igrao uz pomoć više od jednog kedijskog odjednom;
- ako se kršenje dogodi ili nastavi između dviju rupa, igrač se kažnjava opštom kaznom za sljedeću rupu.

10.3b Šta kedi može raditi

Slijede primjeri onoga što je dozvoljeno i što nije dozvoljeno kedijski da radi: **1) Djelovanja koja su uvijek dozvoljena.** Kedi može uvijek činiti sljedeće kada je to dozvoljeno ovim pravilima:

- nositi, prevoziti igračkove štapove i drugu opremu i brinuti o igračevim štapovima i drugoj opremi (što obuhvata i voženje automobilčića ili guranje kolica za torbu sa štapovima);
- tražiti igračevu lopticu (Pravilo 7.1);
- davati informacije, savjetovati i na druge načine pomagati prije nego što se udarac izvede (pravila 10.2a i 10.2b);
- poravnavati bankere i na druge načine brinuti za igralište (izuzeci pravila 8.2 i 8.3, Pravilo 12.2b[2] i [3]);
- uklanjati pijesak i rastresitu zemlju i popravljati oštećenja grina (Pravilo 13.1c);
- uklanjati ili pridržavati štap sa zastavicom (Pravilo 13.2b);
- označavati mjesto igračkove loptice i podizati i ponovo polagati lopticu na grinu (pravila 14.1b Izuzetak i 14.2b);
- čistiti igračevu lopticu (Pravilo 14.1c);
- uklanjati neučvršćene predmete i pokretne zapreke (pravila 15.1 i 15.2).

2) Djelovanja dozvoljena samo uz dozvolu igrača. Kedi može djelovati na sljedeće načine samo kada su ta djelovanja po pravilima dozvoljena igraču i samo uz igračevu dozvolu (dozvola mora biti data konkretno svaki put, a ne uopšteno za krug):

- ponovo uspostaviti uslove koji su se pogoršali pošto se igračeva loptica umirila (Pravilo 8.1d);
- kada je igračeva loptica bilo gdje sem na grinu, podići igračevu lopticu po pravilu koje zahtijeva da se ona ponovo položi ili pošto je igrač odlučio da uzme olakšicu po pravilu (Pravilo 14.1b).

3) Nedoizvoljena djelovanja. Kedi za igrača ne smije činiti sljedeće:

- predati sljedeći udarac, rupu ili meč protivniku ili saglasiti se sa protivnikom u pogledu rezultata meča (Pravilo 3.2)
- namjerno stajati na produžetku linije igranja iza igračkove loptice ili blizu produžetka linije igranja iza igračkove loptice kada igrač počinje da zauzima stav za udarac i dok se udarac izvodi (10.2b[4]) ili djelovati na druge načine zabranjene Pravilom 10.2b;
- ponovo polagati lopticu, sem ukoliko je kedi podigao ili pomjerio lopticu (Pravilo 14.2b);
- ispuštati ili postavljati lopticu u području olakšice (Pravilo 14.3)
- odlučivati da se uzme olakšica po nekom pravilu (kao što su Pravilo 19, po kojem se loptica tretira kao neigriva, ili pravila 16.1 ili 17 za uzimanje olakšice zbog nenormalnog stanja igrališta ili područja kažnjavanja); kedi može savjetovati igrača da to učini, ali igrač mora donijeti odluku.

10.3c Igrač je odgovoran za kedijevo i djelovanje i kršenje pravila

Igrač je odgovoran za djelovanja svoga kedija kako tokom igranja kruga, tako i kada je igra zaustavljena po Pravilu 5.7a, ali nije odgovoran za njegovo djelovanje prije ili poslije igranja kruga. Ako kedi djelovanjem krši neko pravilo ili bi takvim djelovanjem igrač kršio neko pravilo, po pravilu koje se krši kažnjava se igrač. Kada primjena pravila zavisi od toga da li je igrač svjestan određenih činjenica, znanje igrača se uzima u obzir bez obzira na to šta zna njegov kedi.